

鳥瞰的思考による立体図形問題の解法

—— 入試問題から見る発想転換法

札幌旭丘高校 中村文則

図はある三角錐 V の展開図である．

ここで， $AB = 4$ ， $AC = 3$ ， $BC = 5$ ，

$\angle ACD = 90^\circ$

で $\triangle ABE$ は正三角形である．

このとき， V の体積を求めよ．

はじめに

平成21年度の北海道大学の入試問題である．理系離れが進み，数理的な思考力の低下が指摘される中，一石を投じた問題ではなかったろうか．

ここ最近の生徒の空間認識力の低さは危機的状況であるかもしれない．ゲームの中のバーチャルな世界では，立体図形を自由自在に操る彼らも，現実世界になると途端，イメージを掴めなくなる．彼らにとって，イメージとしての図形もまた3Dであり，球は陰影のついた円に過ぎず，球の裏側とかその柔らかさといったものは想像することはできない．想像(創造)といった思考作業は，立体図形を作ったり，実際に触ったりした経験からイメージが発動するものであるが，彼らはその実体験に乏しいのである．

人間は，三次元に存在する生物の中で，もっとも視野が狭い種族ではないだろうか．

鳥は，飛ぶことができるから，上空から見下ろす見方(鳥瞰)ができる．昆虫は，飛べたり，あるいは土中に潜れたりするからさらに視野は広がる．それに比べて人間だけが，地面という平面世界に縛りつけられている．よく，「しっかり大地に足をつけて」という言葉を耳にするが，これは，我々は飛ぶことのできないのだから，「不自由な存在であることをしっかりと認識して」その上で取り組みということかもしれない．

だから，人間は平面である2次元しか認識できないわけで，例えば，歩いていて前方に塀があっても，その塀がどんな風に「あるもの」を囲んでいるかは知ることはできない．目の前にある横に伸びた長方形の壁としか認識できず，その塀の周りをぐるっとまわり，初めて，塀の囲み方を理解する．遠巻きにまわって壁が徐々に長さが縮み，やがて棒状に見えたら真っ直ぐに伸びた塀ということになる．周りをまわっても長さが変わらないなら，ストーンサークルのような塀である．長さは変わるけど棒にならないのであれば，三角形に囲ってあるのかもしれない．このように平面上をぐるりと歩いて，変化の状態からどうにかその囲み方が分かるわけで，それでも，その塀の内側にある肝心の「あるもの」は知る由もない(だから，塀の価値があるのだが)．

これが，鳥であったら，ひとつ飛びして，見下ろし塀の形と，その中の「あるもの」を認識してしまう．さらにはその「あるもの」に興味があるから，内に飛び込むことだってできるのである．それに比べると，なんと人間は不自由な生物ではないだろうか．三步，歩いたら鳥は覚えていることを忘れるというけど，鳥瞰思考のできる鳥は膨大な情報量を得ることができるわけで，過去のことなどいちいち覚えていられないアグレッシブな生物なのである．過去に拘り，過去の少ない情報量を精査して活かそうとする人間の方がむしろ「鳥あたま」なのかもしれない．

さて，北大の問題に話を戻そう．この問題は従来の空間図形のそれとはアプローチを異にする．

一般に空間図形の問題は，与えられた立体図形を適当な平面で切って平面図形に落としてから考察をしていく．空間を認識できない人間の苦肉の策である．これに対して，北大の問題は，平面上で展開図を折り，空間内で三角錐を組み立てていくことから問題の考察が始まる．人間に鳥瞰的思考を要求しているのだ．

はたして鳥になれるかどうか，挑戦してみよう．

問題の解答

解法 1)

始点を $A(\vec{0})$ として, $B(\vec{b}), C(\vec{c}), D(\vec{d})$ とすると,

$$|\vec{b}|=4, |\vec{c}|=3, |\vec{d}|=4 \quad \vec{b} \cdot \vec{c}=0, \quad \vec{b} \cdot \vec{d}=|\vec{b}||\vec{d}|\cos 60^\circ=8, \quad \vec{c} \cdot \vec{d}=|\vec{c}|^2=9$$

である. 四面体 $D-ABC$ の頂点 D から三角形 ABC を含む平面に下ろした垂線の足を H とし,

$$\vec{AH} = s\vec{b} + t\vec{c}$$

とおく.

$$\vec{DH} = \vec{AH} - \vec{AD} = s\vec{b} + t\vec{c} - \vec{d}$$

ここで, $AB \perp DH$ より, $\vec{AB} \cdot \vec{DH} = 0$

$$\vec{b} \cdot (s\vec{b} + t\vec{c} - \vec{d}) = 0 \quad \text{より, } s|\vec{b}|^2 + t\vec{b} \cdot \vec{c} - \vec{b} \cdot \vec{d} = 0$$

$$16s - 8 = 0 \quad \text{より, } s = \frac{1}{2}$$

同様に, $AC \perp DH$ より, $\vec{AC} \cdot \vec{DH} = 0$

$$\vec{c} \cdot (s\vec{b} + t\vec{c} - \vec{d}) = 0 \quad \text{より, } s\vec{b} \cdot \vec{c} + t|\vec{c}|^2 - \vec{c} \cdot \vec{d} = 0$$

$$9t - 9 = 0 \quad \text{より } t = 1$$

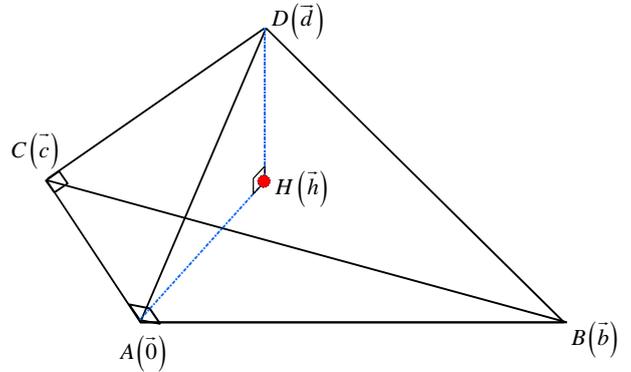
これから, $\vec{DH} = \frac{1}{2}\vec{b} + \vec{c} - \vec{d}$

$$|\vec{DH}|^2 = \frac{1}{4}|\vec{b}|^2 + |\vec{c}|^2 + |\vec{d}|^2 + \vec{b} \cdot \vec{c} - 2\vec{c} \cdot \vec{d} - \vec{b} \cdot \vec{d} = 3$$

よって, $DH = \sqrt{3}$

以上より,

$$\text{体積 } V = \frac{1}{3} \times \Delta ABC \times DH = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times 3 \times 4 \times \sqrt{3} = 2\sqrt{3}$$



飛べない人間が, 図形を地面のある視点(始点)から眺めて, 斜交座標に組み入れた解答である.

原点を定めてから, x, y, z の 3 座標軸に相当する $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ および, 各座標の目盛り幅(スケール)である $|\vec{a}|, |\vec{b}|, |\vec{c}|$ と, 2 つの軸のなす角を表す内積 $\vec{a} \cdot \vec{b}, \vec{b} \cdot \vec{c}, \vec{c} \cdot \vec{a}$ が与えられれば, ほとんどの空間図形は機械的に処理ができてしまう. だからこの解答の後半に得られる $s = \frac{1}{2}$ や $t = 1$ が頂点 D の位置をどう表現しているかなどは無視してもいいことになる.

もう少し, 空間的な視野にたってみよう.

解法 2)

三角錐を空間座標内におく.

$A(0,0,0)$ とし, 頂点 B, C をそれぞれ x, y 軸上におくと, $B(4,0,0), C(0,3,0)$ である.

頂点 $D(x, y, z)$ ($z > 0$) とすると,

$$DA = 4 \text{ より, } x^2 + y^2 + z^2 = 16 \quad \dots$$

$$DB = 4 \text{ より, } (x-4)^2 + y^2 + z^2 = 16 \quad \dots$$

$$DC^2 = DA^2 - DB^2 = 4^2 - 3^2 = 7 \text{ より,}$$

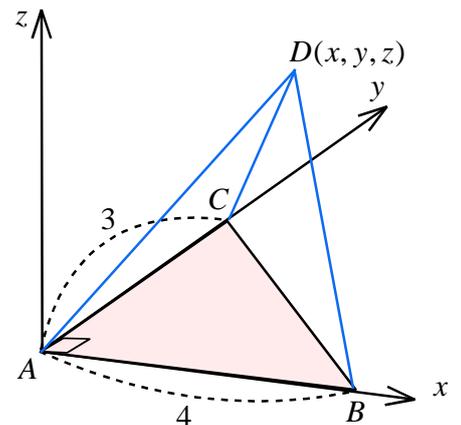
$$x^2 + (y-3)^2 + z^2 = 7 \quad \dots$$

$$\text{と より, } x = 2, \quad \text{と より, } y = 3$$

に代入して, $z = \sqrt{3}$ よって, 三角錐 $D-ABC$ の高さは $h = \sqrt{3}$ である.

以上より,

$$V \text{ の体積} = \frac{1}{3} \times \Delta ABC \times h = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times 4 \times 3 \times \sqrt{3} = 2\sqrt{3}$$



斜交座標を直交座標に形を整えての解法である。結局はベクトルの成分計算であり、解法1と違いはない。では、次に展開図から三角錐Vを組み立てる過程をみることで、解法を考えてみよう。

解法3)

三角形ABCを底面とし、展開図を真上から見下ろす。

三角形AEBは正三角形より、辺ABを折り線にして谷折りすると点Eの軌跡は辺ABの垂直二等分線に沿って動く。

三角形ACDは直角三角形より、辺CAを折り線にして谷折りすると点Dの軌跡は、直線DCに沿って動く。

同様に、三角形BFCを、辺BCを折り線にして谷折りすると、点Fの軌跡は辺BCに垂直に沿って動く。

この3点の軌跡は空間内では1点P (P=D=E=F)で交わり、四面体の残りの頂点となる。

ここで点Pから三角形ABCを含む平面上に下ろした垂線の足をHとすると、 $AB \perp AC$ より、 $DH \perp EH$ である。

EHとABの交点をQとすると、点QはABの中点より、

$$AQ = \frac{1}{2} AB = 2$$

また、三角形ACDは、直角三角形より、

$$CD = \sqrt{AD^2 - AC^2} = \sqrt{4^2 - 3^2} = \sqrt{7}$$

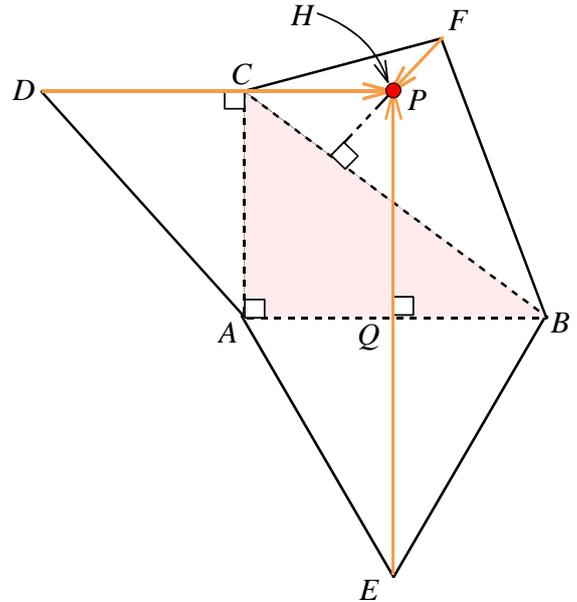
よって、

$$PH^2 = PC^2 - CH^2 = CD^2 - AQ^2 = (\sqrt{7})^2 - 2^2 = 3$$

$$PH = \sqrt{3}$$

以上より

$$V \text{ の体積} = \frac{1}{3} \Delta ABC \cdot PH = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} AB \cdot AC \cdot PH = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times 4 \times 3 \times \sqrt{3} = 2\sqrt{3}$$



三平方の定理を使っただけの解法である。

しかし、解答者にとっては難しい発想の解法に思える。

展開図を三角形ABCを含む平面α(問題用紙)を真上にみた位置から折っていく過程を頭の中でイメージし、三角錐を組み立てたあとは、視点を平面α上に移して辺ABに垂直な方向から図形を眺めることになる。

あたかも立体の上を飛んでいた鳥が、三角錐の頂点Pに止まり、その後、平面αの上に降り立つようなものである。

こういった、鳥瞰的な思考は、平面(虫瞰)思考に慣れた我々にはなかなかできない。また、どう、そのイメージを解答として文章表現し、的確・簡素にまとめるかということになるとさらに厄介である。

単なる技術的な計算ではなく、発想・想像性そして表現力を織り込んだこの問題は、今後の生徒の数学力を量るひとつの目安となっていくのではないだろうか。

なお、この問題の解法ルーチンは、次の3点に集約される。

- 底面となる三角形を指定する。
- 残りの三角形を底面の三角形と共有する辺で折り、頂点を折り線の垂線上に移動させて、その交点を求める。
- 三平方の定理により四面体の高さを求める。

このルーチンにしたがうと、三角形ABC以外の面である、三角形ACDまたは三角形AEBを底面としても同じように求めることが可能である。

なお、三角形BFCについては、他の三角形に比べ底面とした場合の面積は求めにくので考える必要はないだろう。四面体の形そのものは、3つの面、 $\Delta ABC, \Delta AEB, \Delta ACD$ があればフタのない三角錐として定まってしまう。

解法4)

三角形 ACD が底面となるように、三角形 AEB を、点 A を回転の中心として、辺 AE が辺 AD に重なるように回転させる。底面である三角形 ACD の頂点以外の三角錐の頂点を P とし、点 P から三角形 ACD を含む平面に下ろした垂線の足を H とする。

右図のように、 x, y 軸をそれぞれ、 AB, AC 上に設定すると、点 B から辺 AD に下ろした垂線 (AD の垂直二等分線) と x 軸との交点が点 H である。

$$D(-\sqrt{7}, 3) \text{ より, } AD \text{ の中点は } M\left(-\frac{\sqrt{7}}{2}, \frac{3}{2}\right)$$

また、 $BM \perp AD$ で、 AD の傾き $= -\frac{3}{\sqrt{7}}$ であるから、

直線 BM の方程式は、

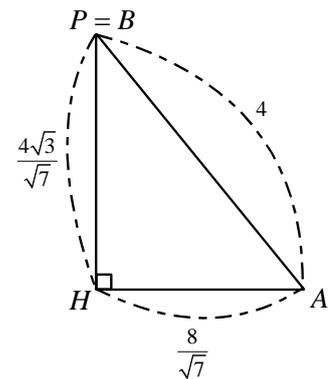
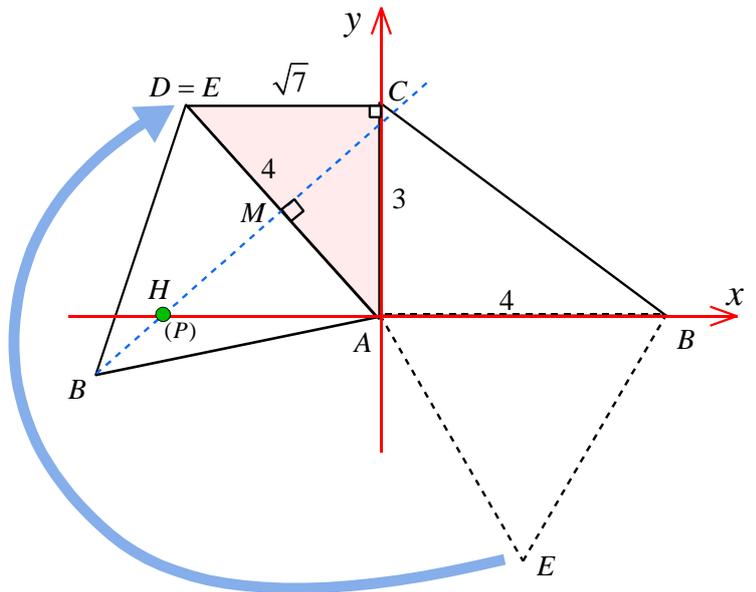
$$y = \frac{\sqrt{7}}{3} \left(x + \frac{\sqrt{7}}{2} \right) + \frac{3}{2} = \frac{\sqrt{7}}{3} x + \frac{8}{3}$$

$$y = 0 \text{ とすると, } H\left(-\frac{8}{\sqrt{7}}, 0\right)$$

$$PH^2 = AP^2 - AH^2 = AB^2 - AH^2 = 4^2 - \left(\frac{8}{\sqrt{7}}\right)^2 = \frac{48}{7}$$

$$PH = \frac{4\sqrt{3}}{\sqrt{7}}$$

$$\text{以上より, } V \text{ の体積} = \frac{1}{3} PH \cdot \Delta ACD = \frac{1}{3} \times \frac{4\sqrt{3}}{\sqrt{7}} \times \frac{1}{2} \times 3 \times \sqrt{7} = 2\sqrt{3}$$



三角錐 $P-ACD$ と同様に、底面が三角形 AEB になるように、三角形 ACD を頂点 A のまわりに回転させ、三角錐 $P-AEB$ を作る。このとき、点 P から三角形 AEB を含む平面に下ろした垂線の足 H は、図において、点 C から辺 AE に下ろした垂線と y 軸との交点である。点 C から AE に下ろした垂線の足を M とすると、

$$AM : ME = AC^2 : CE^2 = 9 : 7 \text{ より,}$$

$$M\left(\frac{9}{8}, -\frac{9\sqrt{3}}{8}\right) \text{ . よって, 直線 } CM \text{ の方程式は,}$$

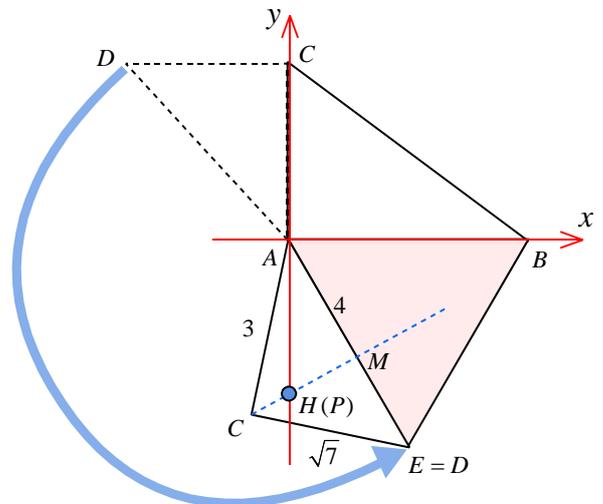
$$y = \frac{\sqrt{3}}{3} \left(x - \frac{9}{8} \right) - \frac{9\sqrt{3}}{8} = \frac{\sqrt{3}}{3} x - \frac{3\sqrt{3}}{2}$$

$$x = 0 \text{ とすると, } H\left(0, -\frac{3\sqrt{3}}{2}\right) \text{ より,}$$

$$PH^2 = AP^2 - AH^2 = 3^2 - \left(\frac{3\sqrt{3}}{2}\right)^2 = \frac{9}{4}$$

$$PH = \frac{3}{2}$$

$$V \text{ の体積} = \frac{1}{3} \cdot PH \cdot \Delta AEB = \frac{1}{3} \times \frac{3}{2} \times \frac{1}{2} \times 4 \times 2\sqrt{3} = 2\sqrt{3}$$



さて、このように考えると、鳥瞰思想的であるこの解法も実は平面思考でまとめられてしまっている。平面座標上で、三角錐の展開図を見て解析幾何学的に2直線の交点を求めるだけというマニュアル的な解法で解けてしまうのである。

結局、どうあがいたって人は鳥にはなれないという悲しい結論である。

鳥瞰思考の問題例

図は三角錐 $D-ABC$ の展開図である．

ここで，四角形 $ABCD$ は，
 $BC = 20\text{cm}$, $CD = 15\text{cm}$,
 $AD \parallel BC$, $\angle ADC = 90^\circ$

である台形である．線分 AC と BD の交点を H とし，
 $\angle CHD = 90^\circ$ とする．また，この展開図を組み立てると，
 $\angle BHD = 90^\circ$ となる．

三角錐 $DABC$ の体積を求めよ．

北海道の平成21年度高等学校入学者選抜学力検査問題の改題である．展開図を組み立てるといふ発想の問題が，高校と大学で同じ年度に出題された．

解答)

$\angle BCD = 90^\circ$ であるから，直角三角形 BCD において，

$$BD^2 = BC^2 + CD^2 = 625 \quad BD > 0 \text{ より}, \quad BD = 25$$

$\angle CHD = 90^\circ$ より， $\triangle BCD \sim \triangle CHD$

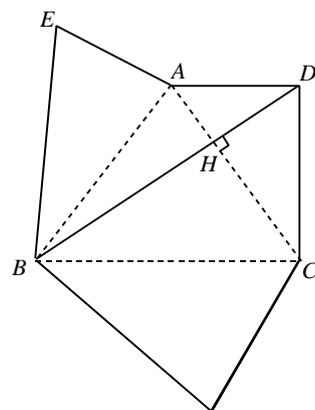
$$BD : CD = CD : DH \quad \text{より} \quad DH = \frac{CD^2}{BD} = 9$$

$\angle BHD = 90^\circ$ より， DH は，三角形 ABC を底面としたとき三角錐の高さである．

以上より 三角錐 $DABC$ の体積 V は，

$$V = \frac{1}{3} DH \cdot \triangle ABC = \frac{1}{3} DH \times \frac{1}{2} BC \cdot CD = \frac{1}{3} \times 9 \times \frac{1}{2} \times 20 \times 15 = 450 \text{ (cm}^2\text{)}$$

中学生への問題だから，条件設定が詳しく与えられており，かつ展開図で示された頂点は A, B, C, D のみである．他の面は無視していいことが予想できるし，問題としては難しくはない．しかしながら，展開図から組み立てがすんなりできるかは疑問である．例えば，頂点 E を図のように与え， BE の長さを要求したら，意外とできないような気がする．



なお，鳥瞰的思考法で，展開図を真上から見下ろし，底面の三角形の各辺を折り線にして，他の面の三角形を折るとき，その頂点は，折り線に垂直に移動する．したがって，頂点から線分を下ろした垂線の性質が用いられることから，次のことを知っておくといいたいだろう．

三角形 ABC において，頂点 C から対辺またはその延長線上に下ろした垂線の足を H とする． $BC = a, CA = b, AB = c$ とするとき，

$$AH : HB = |b^2 + c^2 - a^2| : |c^2 + a^2 - b^2|$$

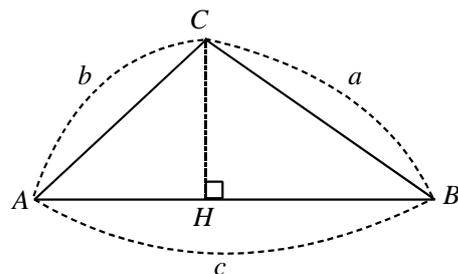
である．

$$\begin{aligned} AH : HB &= AC |\cos \angle CAB| : BC |\cos \angle CBA| \\ &= b \left| \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc} \right| : a \left| \frac{c^2 + a^2 - b^2}{2ca} \right| \\ &= |b^2 + c^2 - a^2| : |c^2 + a^2 - b^2| \end{aligned}$$

特に， $\angle ACB = 90^\circ$ であるときは， $a^2 + b^2 = c^2$ より，

$$AH : HB = |b^2 + (a^2 + b^2) - a^2| : |(a^2 + b^2) + a^2 - b^2| = b^2 : a^2$$

これから，上述の問題では， $BH : HD = BC^2 : CD^2 = 20^2 : 15^2 = 16 : 9$ となる．



右の図は、1辺の長さが4cmの正方形の紙をBC, CD, DBを折り曲げて三角錐A-BCDを作ったものである。また、M, Nはそれぞれ辺BC, BDの中点として、次の各問いに答えなさい。

- (1) $\triangle BCD$ の面積を求めなさい。
 (2) 三角錐を面AMNで切って2つの立体に分けたとき、小さい方の体積を求めよ。

本問題は、中学の模試で出題された。1枚の正方形から折り紙を折るように三角錐を作り出す面白い問題である。この問題も、完成する三角錐のイメージは掴み難い。鳥瞰的思考法で解いてみよう。

解)

- (1) 正方形の面積から、 $\triangle BPC, \triangle CQD, \triangle DRB$ の面積を引く。

$$\triangle BCD = 4^2 - \left(2 \times \frac{1}{2} \times 2 \times 2 + \frac{1}{2} \times 2 \times 2 \right) = 6(\text{cm}^2)$$

- (2) 正方形BPQRを、底面を三角形BCDとし、その各辺を折り線にして、残りの3つの三角形を折る。底面の三角形BCDの真上から図形をみると、頂点Aは、三角形PQRの重心である。

頂点Aから三角形BCDに下ろした垂線の足をHとすると、

$$CR^2 = CQ^2 + QR^2 = 2^2 + 4^2 = 20 \quad CR = 2\sqrt{5}$$

$$RH : HC = 2 : 1 \text{ より } CH = \frac{1}{3}RC = \frac{2\sqrt{5}}{3}$$

$$AH^2 = AC^2 - CH^2 = CP^2 - CH^2 = 2^2 - \left(\frac{2\sqrt{5}}{3} \right)^2 = \frac{16}{9}$$

$$AH = \frac{4}{3} \quad \text{よって、三角錐の体積} V \text{ は、}$$

$$V = \frac{1}{3}AH \cdot \triangle BCD = \frac{1}{3} \times \frac{4}{3} \times 6 = \frac{8}{3}(\text{cm}^3)$$

三角錐を面AMNで切ったときの小さいほうの三角錐A-BMNと三角錐A-BCDは、AHを共通の高さとするから、底面の面積比が体積比に一致する。

$$M, N \text{ は } BC, BD \text{ の中点より、} \triangle BMN : \triangle BCD = 1 : 2^2 = 1 : 4$$

$$\text{よって、三角錐} A-BMN \text{ の体積} = \frac{1}{4}V = \frac{2}{3}(\text{cm}^3)$$

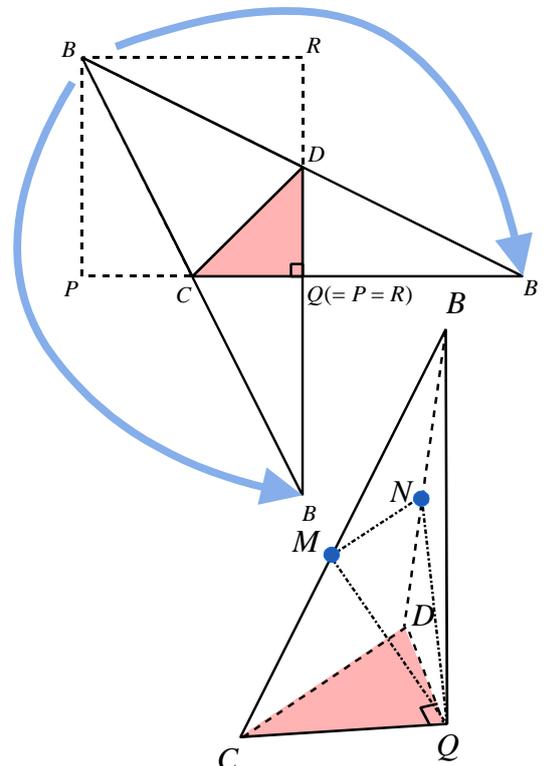
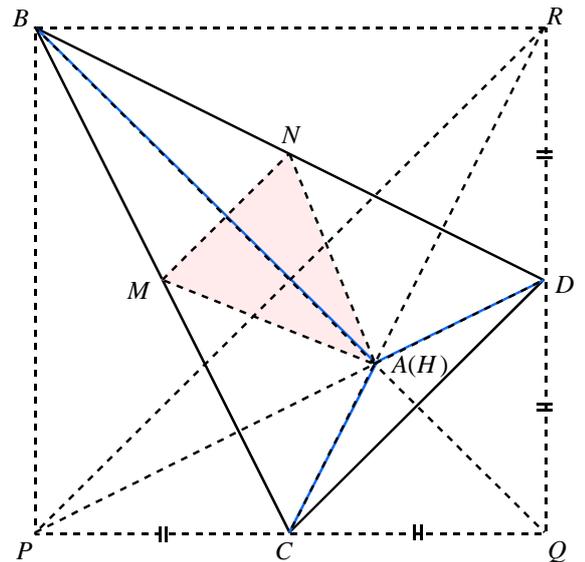
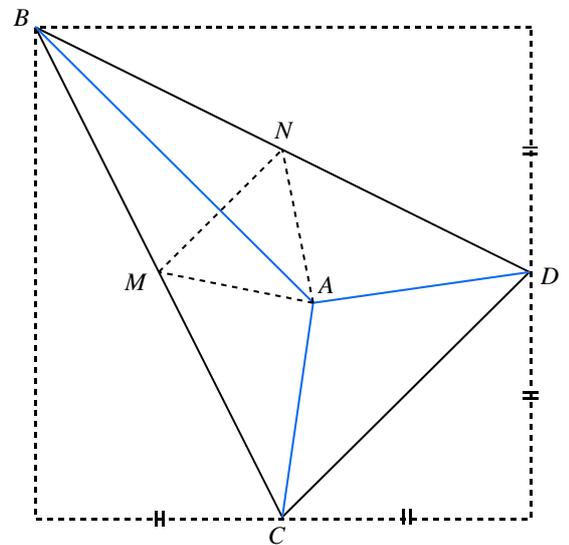
ただ、これは頭の上に糞を落されかねない解答である。自由に飛べる鳥は人間族をあざ笑うかのように、建物の高所に留まろうとするだろう。三角形CQDを底面とみて組み立ててみよう。三角形PCBおよび三角形RDBをそれぞれ、点C, Dのまわりに回転すると、BQが三角錐B-CQDの高さになるのは明らかである。BQ = PQ = 4より、

三角錐B-CQDの体積V'は、

$$V' = \frac{1}{3}\triangle CQD \cdot BQ = \frac{1}{3} \times 2 \times 2 \times \frac{1}{2} \times 4 = \frac{8}{3}$$

次に底面を三角形BCDに移すと、 $\triangle BMN : \triangle BCD = 1 : 4$ より、

$$\text{三角錐} B-CQD \text{ の体積} = \frac{1}{4}V' = \frac{2}{3}$$



四面体 $OABC$ は

$OA=3, OB=4, OC=5$ および $\angle AOB = \angle AOC = 45^\circ, \angle BOC = 60^\circ$
を満す. このとき四面体 $OABC$ の体積を求めよ.

2009年, 第19回日本数学オリンピック予選問題である.

四面体の求積問題であり, 与えられている条件は, 辺 OA, OB, OC の長さ, 各2辺のなす角であるから, O を原点とし, OA, OB, OC を基本ベクトルとすれば, 空間に斜交座標が張れる.

$O(\vec{0}), A(\vec{a}), B(\vec{b}), C(\vec{c})$ とすると,

$$|\vec{a}|=3, |\vec{b}|=4, |\vec{c}|=5, \vec{a} \cdot \vec{b} = 6\sqrt{2}, \vec{b} \cdot \vec{c} = 10, \vec{c} \cdot \vec{a} = \frac{15\sqrt{2}}{2}$$

$\overrightarrow{OH} = s\vec{a} + t\vec{b}$ とおくと, $\overrightarrow{CH} = s\vec{a} + t\vec{b} - \vec{c}$

$CH \perp OA, CH \perp OB$ より, それぞれ,

$$3\sqrt{2}s + 4t = 5, 3\sqrt{2}s + 8t = 5$$

を得る. 2式より, $s = \frac{5}{3\sqrt{2}}, t = 0$ である. よって,

$$CH = \left| \frac{5}{3\sqrt{2}}\vec{a} - \vec{c} \right| = \frac{5}{\sqrt{2}}$$

$$\Delta OAB = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2} = 3\sqrt{2}$$

これから, 四面体 $OABC$ の体積 V は,

$$V = \frac{1}{3} \Delta OAB \cdot CH = \frac{1}{3} \times 3\sqrt{2} \times \frac{5}{\sqrt{2}} = 5$$

ベクトルによる解法は, 思考法をすべて排除し, 技術的計算のみで導くことを可能とする. したがって, 図を書く必要すらなくなってしまい, 図の中に隠れている性質は埋もれてしまう. これは, 数学オリンピックの解答者層を考慮すると, 出題者が意図することではけっしてないだろう.

解答)

底面を ΔOBC として, 三角錐 $P-OBC$ の展開図を考える(展開図では $P=A$).

展開図の三角形 OAC , 三角形 OAB の各頂点 A から辺 OB, OC へそれぞれ垂線を引き, その交点を H とする.

$$\angle AOB = \angle AOC = 45^\circ$$

より, OH は $\angle BOC$ の二等分線である.

OB と AH との交点を Q とすると,

$$OA:OQ = \sqrt{2}:1 \text{ より, } OQ = \frac{1}{\sqrt{2}}OA = \frac{3}{\sqrt{2}}$$

また, $\angle BOH = 30^\circ$ であるから,

$$OQ:OH = \sqrt{3}:2 \text{ より, } OH = \frac{2}{\sqrt{3}}OQ = \frac{2}{\sqrt{3}} \times \frac{3}{\sqrt{2}} = \sqrt{6}$$

点 H は, 四面体の頂点 P から底面に下ろした垂線の足であるから

$$PH^2 = OP^2 - OH^2 = 3^2 - (\sqrt{6})^2 = 3 \quad PH = \sqrt{3}$$

また, 三角形 OBC の OB を底辺とする高さ h は, $\angle COB = 60^\circ$ であることより,

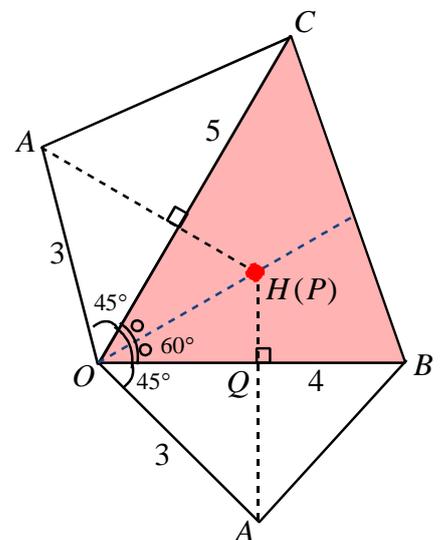
$$h = OC \times \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{5\sqrt{3}}{2} \quad \Delta OBC = \frac{1}{2} hOB = \frac{1}{2} \times \frac{5\sqrt{3}}{2} \times 4 = 5\sqrt{3}$$

以上より, 三角錐 $P-OBC$ の体積 V は,

$$V = \frac{1}{3} AH \cdot \Delta OBC = \frac{1}{3} \times \sqrt{3} \times 5\sqrt{3} = 5$$

この四面体の底面を他の面に変えるとどうなるだろう.

底面が三角形 OCA になるように, 三角形 OBA を点 O のまわりに回転させて展開図を作る.



三角形 OAB の点 B から辺 OA に下ろした垂線の足を H とすると, $OH = 2\sqrt{2}$.
 また, 三角形 OBC の点 B から OC に下ろした垂線の足を Q とすると, $OQ = 2$

$$OH : OQ = 2\sqrt{2} : 2 = \sqrt{2} : 1$$

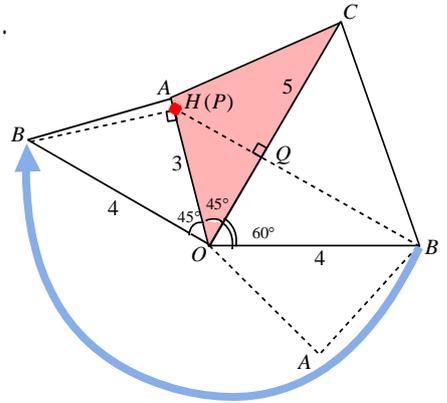
$\angle AOQ = 45^\circ$ より, 点 H は BQ の延長上の点である.

よって, 点 H は三角錐 $P-AOC$ の頂点 P から底面に下ろした垂線の足である.

$$PH^2 = OB^2 - OH^2 = 4^2 - (2\sqrt{2})^2 = 8 \quad PH = 2\sqrt{2}$$

以上より, 体積 V は,

$$V = \frac{1}{3} PH \cdot \Delta AOC = \frac{1}{3} \times 2\sqrt{2} \times \frac{1}{2} \times 5 \times 3 \times \frac{1}{\sqrt{2}} = 5$$



おわりに

20 世紀ミレニアムの 8 月, 第 9 回数学教育世界会議 ICME9 が日本で開催された. 千葉幕張メッセでの開会式では, 森首相, クリントン大統領のライブメッセージが大型スクリーンで紹介され, ICME9 に寄せる期待と規模の大きさに誰もが感銘を受けたものである. 同会場では, 同時通訳による記念講演も開催され, 著名な数学者の話に会場は熱気に包まれた. 世界的建築家ガウディを生んだスペインからは, 数学者 C. アルシナ氏が招聘された. 講演タイトルは

「あなたの授業のためのガウディのアイディア: 3次元空間に生きる市民のための幾何学」

アルシナ氏は, ガウディの建築様式を分析することで, 幾何学習は系統的に次元を拡張するのではなく, 立体の内に入り, 遊んだりする中に創造的に空間を認識する力を養うべきであると説いた.

講演の中で, 聴講者に問いかけた問題.

右図の直方体 $ABCD-EFGH$ の対角線 AG の長さを求めよ.

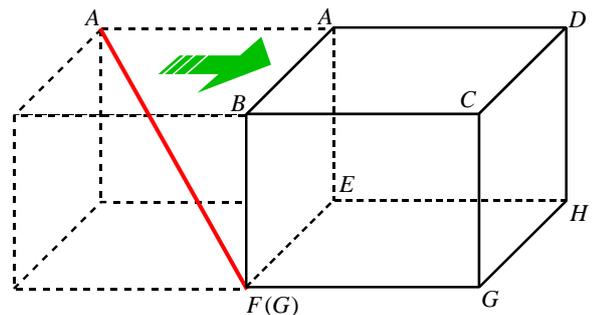
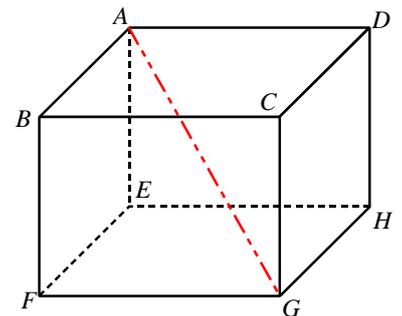
誰もが, AB, BC, CG の長さを計り,

$$AB^2 + BC^2 + CG^2$$

を計算するという答えを期待したが, 氏の解答は,

直方体をずらし, 右図の AF のみを計ればよい

というものであった. 計測は 1 回で面倒な平方根を求める必要もない. 直方体は床に固定されていて, 線分 AG は間接的にしか計測できないという凝り固まった思い込み, 氏は警鐘を鳴らした. そして氏は, 幾何学習のキーワードとして「空間文化」に向かうことを提唱する.



三次元におけるビジュアルな思考, それは空間文化のキーポイントであるが, その思考は学年の初期に限定されるべきではなく, すべてのレベルに於いてその方向に向けられなければならない.

空間についての常識を持つ事は, 必ずしも先天的な能力ではないので, 啓発し発展させなければならない.

空間文化は, 数学の教室における研究心を促進させる機会を提供する

氏は講演の最後に,

次元は 3 つではなく「時間」「色」「感情」といったものも含め, 少なくとも 9 次元は考えるべきであると述べ締めくくり, 万雷の拍手を浴びた. この頃, 日本では紙を折ることで数理的現象の研究をするオリガミクスが花盛りであった. 折って置かれたものを膨らませて折鶴のように形を作る発想・技術は日本独自のものである. 目や手を使いながら折り紙で数学を学ぶことのできるオリガミクスは新鮮な驚きで迎えられ, 数実研でも, 第一人者である加藤渾一先生により, 多くの研究成果, 話題が提供された. ミレニアム時代, 間違いなく本道の数学教員の折り紙のスキルは, 日本のトップレベルにあったといっている. オリガミクスは, まさに空間文化の 9 次元の中に含まれていたものである. しかし, 時代はゆとり教育がじわじわと現場を侵食し, 生徒の心象風景は枯渇していった. その萎えた想像・創造力を育てるために, オリガミクスを始めとして, 種々の次元の活用が今こそ求められているのではないだろうか.

ところで北大の受験生は, 例の図形問題を何次元で考察したのだろうか. もし実際に問題用紙から展開図を切り取り, 三角錐を組み立て, 遊ぼうとした受験生がいたならば, 技術立国としての日本の未来は, 少しは明るいものといえるかも知れない.

本レポートの問題および解答については, 札幌旭丘高校の中島先生より資料提供・アドバイスをいただきました.