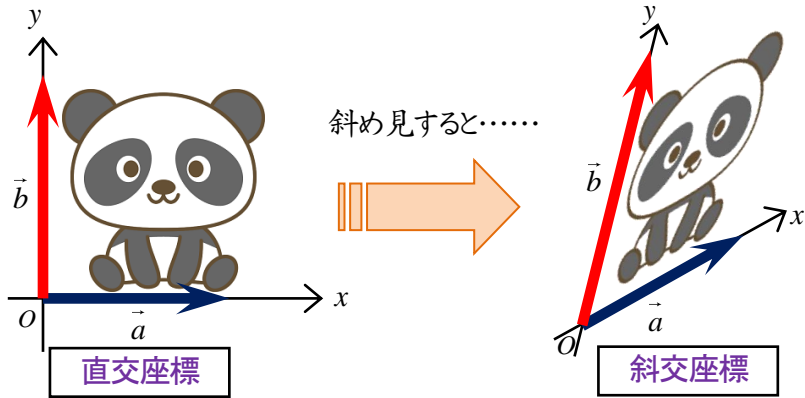


世の中をちょっと斜に構えて眺めてみよう

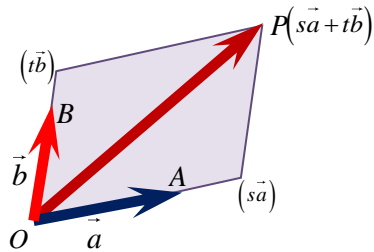


斜交座標を作る標準基底

平面上で、 x 軸、 y 軸に相当するベクトルを標準基底という。
 \vec{a}, \vec{b} が標準基底のときは、次の条件を満たす。

$$\begin{aligned} x \text{ 軸, } y \text{ 軸に目盛を刻むために} &\Rightarrow \vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0} \\ x \text{ 軸, } y \text{ 軸で平面を作るために} &\Rightarrow \vec{a} \nparallel \vec{b} \end{aligned}$$

平面上のすべての点 $P(\vec{p})$ は
 標準基底 \vec{a}, \vec{b} を用いて
 その定数倍の和として表す
 ことができる。



xy 平面上の標準基底を $\vec{e}_1 = (1, 0), \vec{e}_2 = (0, 1)$,
 平面上の任意の点 $P(\vec{p})$ は、 $\vec{p} = (x, y)$ とすると、

$$\vec{p} = (x, y) = (x, 0) + (0, y) = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$$

である。だから \vec{a}, \vec{b} を標準基底とする斜交座標上の点
 $P(\vec{p})$ が、 $\vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b}$ と表されるとき、 s, t はそれぞれ
 斜交座標上の x 座標、 y 座標とみなせばよい。

【三角形の面積】

$$\Delta OAB = \frac{1}{2} OA \cdot OB \sin \theta \quad \dots\dots \text{三角比}$$

$$\Delta OAB = \frac{1}{2} \sqrt{(|\vec{a}| |\vec{b}|)^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2} \quad \dots\dots \text{ベクトル}$$

$$\Delta OAB = \frac{1}{2} |a_1 b_2 - a_2 b_1| \quad \dots\dots \text{座標平面}$$

【平行・垂直条件】

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \Delta OAB = 0$$

$$\Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = \pm |\vec{a}| |\vec{b}| \Leftrightarrow a_1 b_2 = a_2 b_1$$

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \Delta OAB = \frac{1}{2} |\vec{a}| |\vec{b}|$$

$$\Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow a_1 b_1 + a_2 b_2 = 0$$

Fumineri Nakamura

外積は平行四辺形の面積

$$\vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta$$

内積は正射影の積

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$$

$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$ は
 余弦定理のベクトル表現

三角形の内側を覗いてみよう
 外心 O , 内心 I , 重心 G , 垂心 H とする

$$\vec{OG} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}}{3}$$

$$\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$$

$$\vec{OI} = \frac{a\vec{OA} + b\vec{OB} + c\vec{OC}}{a+b+c}$$

外心 O , 重心 G , 垂心 H は一直線上にあり、
 $3\vec{OG} = \vec{OH}$
 が成立する。この直線を **オイラー線** という

べき乗の和 ガウス少年が教えてくれたこと

10歳のガウス少年は自然数の和の計算を、瞬時に右のように計算をして、数学の先生を驚かせました

$$S = 1 + 2 + 3 + \dots + 48 + 49 + 50$$

$$+ S = 50 + 49 + 48 + \dots + 3 + 2 + 1$$

$$\frac{2S}{2} = \frac{51 + 51 + 51 + \dots + 51 + 51 + 51}{2}$$

自然数の和

180° 回転 とみると……

対応するセルの和

$$2S = n \times (n+1) \quad S = \frac{1}{2}n(n+1)$$

平方数の和

$n^2 = n \times n = n + n + \dots + n$ とみると……

120° 回転 120° 回転

対応するセルの和

3S = (1 + 2 + 3 + 4 + \dots + n) \times (2n + 1)

$$= \frac{1}{2}n(n+1)(2n+1)$$

$$S = \frac{1}{6}n(n+1)(2n+1)$$

立方数の和

$$n^3 = n \left\{ 2 \times \frac{1}{2}n(n+1) - n \right\}$$

とみると……

$$= n\{1 + 2 + 3 + \dots + (n-1) + n + (n-1) + \dots + 3 + 2 + 1\}$$

90° 回転

90° 回転 90° 回転

対応するセルの和

4S = (n \times n) \times (n + 1)^2

$$= \{n(n+1)\}^2$$

$$S = \left\{ \frac{1}{2}n(n+1) \right\}^2$$

Fuminori
Makamura

数列の漸化式の系図

