

ベクトル外積を活用する

外積を視覚化するとどうなるか？

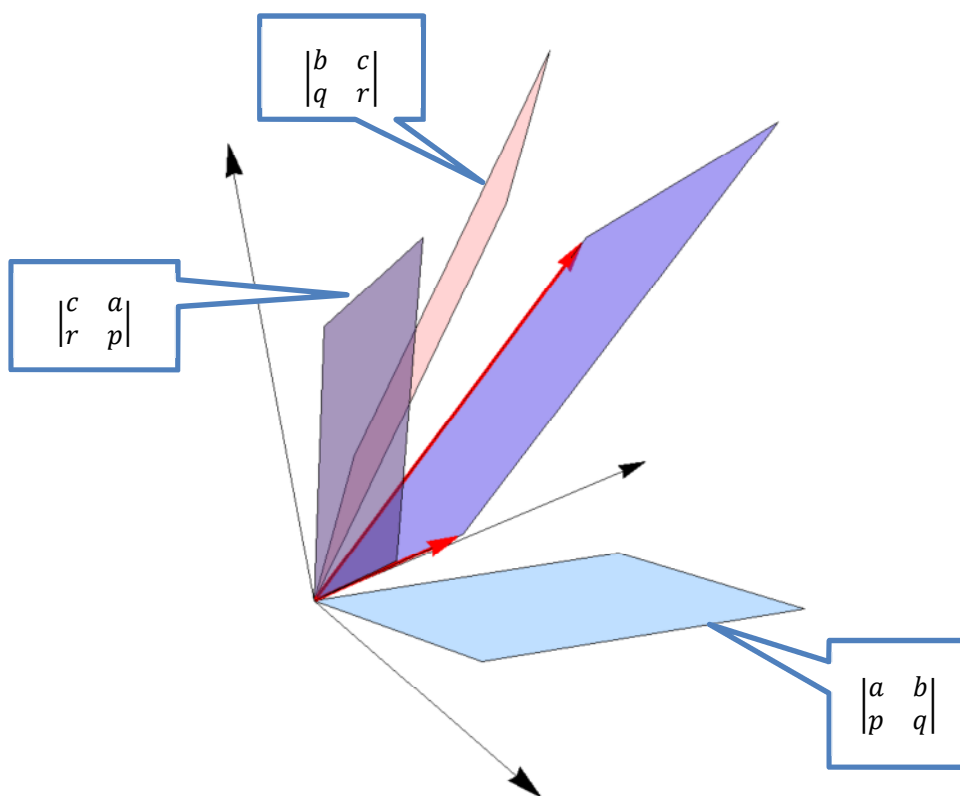
松本睦郎 (札幌北高等学校)

Episode 1 外積の定義

$\vec{a} = (a, b, c), \vec{p} = (p, q, r)$ に対して

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= (br - cq, cp - ar, aq - bp) \\ &= \left(\begin{vmatrix} b & c \\ q & r \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} c & a \\ r & p \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a & b \\ p & q \end{vmatrix} \right) \end{aligned}$$

を外積と定義する。



$\begin{vmatrix} b & c \\ q & r \end{vmatrix}$; $\vec{a} = (a, b, c), \vec{p} = (p, q, r)$ で張られる平行四辺形を yz 平面へ射影した面積。

$\begin{vmatrix} c & a \\ r & p \end{vmatrix}$; $\vec{a} = (a, b, c), \vec{p} = (p, q, r)$ で張られる平行四辺形を zx 平面へ射影した面積。

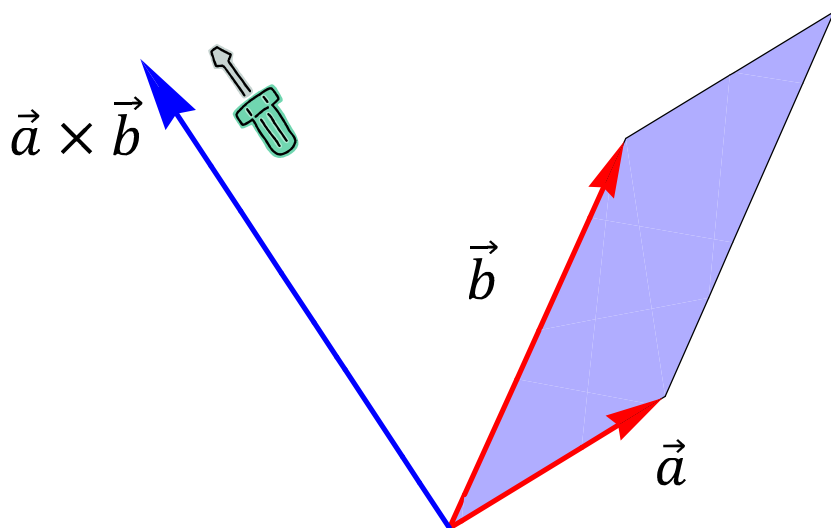
$\begin{vmatrix} a & b \\ p & q \end{vmatrix}$; $\vec{a} = (a, b, c), \vec{p} = (p, q, r)$ で張られる平行四辺形を xy 平面へ射影した面積。

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ a & b & c \\ p & q & r \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} b & c \\ q & r \end{vmatrix} \vec{e}_1 + \begin{vmatrix} c & a \\ r & p \end{vmatrix} \vec{e}_2 + \begin{vmatrix} a & b \\ p & q \end{vmatrix} \vec{e}_3$$

Episode 2 外積の図形的性質

- (i) $\vec{a} \times \vec{b}$ は \vec{a} と \vec{b} の両方に垂直である。
- (ii) $\vec{a} \times \vec{b}$ は \vec{a} から \vec{b} のに向かって右ねじ方向に向いている。
- (iii) $|\vec{a} \times \vec{b}|$ は \vec{a} と \vec{b} で作る平行四辺形の面積に等しい。

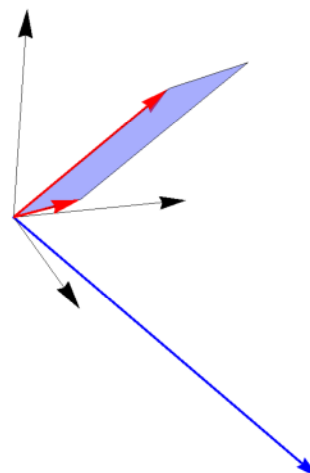
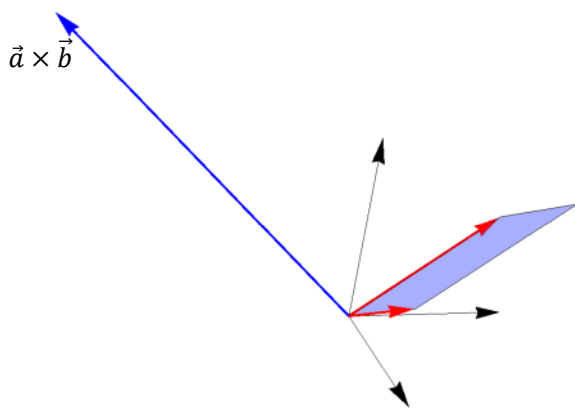
$\vec{a} = (a, b, c), \vec{b} = (p, q, r)$ に対して、 $\vec{a} \times \vec{b} = (br - cq, cp - ar, aq - bp)$



(i) の証明

$$\begin{aligned} \vec{a} &= (a, b, c), \vec{b} = (p, q, r), \vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = (br - cq, cp - ar, aq - bp) \\ \vec{a} \cdot \vec{c} &= a(br - cq) + b(cp - ar) + c(aq - bp) = 0 \\ \vec{b} \cdot \vec{c} &= p(br - cq) + q(cp - ar) + r(aq - bp) = 0 \end{aligned}$$

(ii)



$\vec{b} \times \vec{a}$

(iii)

\vec{a} と \vec{b} で作る平行四辺形の面積を S とおく。

$$\begin{aligned} S^2 &= |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 = (a^2 + b^2 + c^2)(p^2 + q^2 + r^2) - (ap + bq + cr)^2 \\ &= (br - cq)^2 + (cp - ar)^2 + (aq - bp)^2 \\ &= |\vec{a} \times \vec{b}|^2 \end{aligned}$$

Episode 3 平行六面体の体積

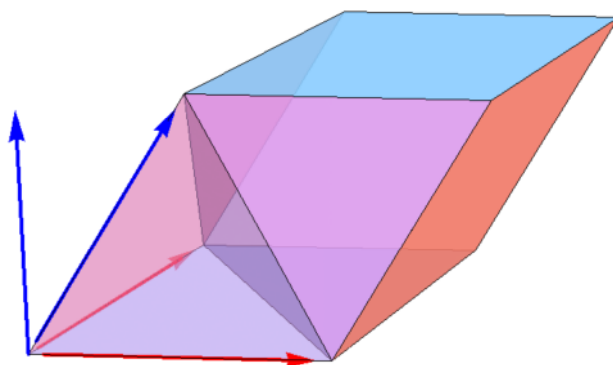
体積 V とすると、 $V = |\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}| \cos\varphi = |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|$

$$\vec{a} = (a, b, c), \vec{b} = (p, q, r), \vec{c} = (x, y, z)$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (br - cq, cp - ar, aq - bp)$$

$$|(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}| = |(br - cq)x + (cp - ar)y + (aq - bp)z|$$

$$= \begin{vmatrix} x & y & z \\ a & b & c \\ p & q & r \end{vmatrix}$$



Episode 4 正四面体の体積

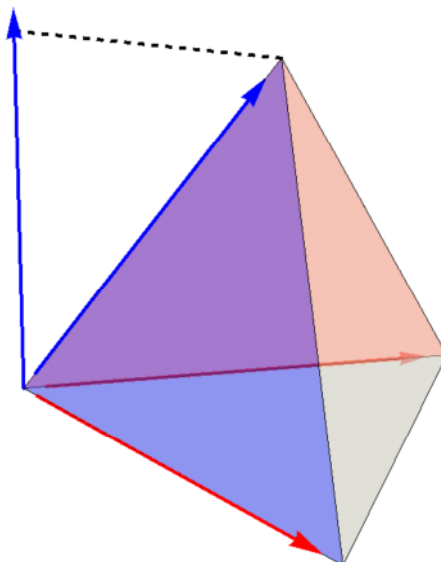
1辺の長さが1の正四面体の体積 V を、外積を用いて求める。

$$\vec{OA} = \left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{6}, \frac{\sqrt{6}}{3}\right), \vec{OB} = (1, 0, 0), \vec{OC} = \left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, 0\right)$$

$$\vec{OB} \times \vec{OC} = \left(0, 0, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)$$

$$V = \frac{\vec{OA} \cdot (\vec{OB} \times \vec{OC})}{6} = \frac{1}{6} \times \frac{\sqrt{3}}{2} \times \frac{\sqrt{6}}{3} = \frac{\sqrt{2}}{12}$$

$$V = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/6 & \sqrt{6}/3 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1/2 & \sqrt{3}/2 & 0 \end{vmatrix} = \frac{\sqrt{2}}{12}$$



2014年 東京大学・理

1辺の長さ1の正方形を底面とする四角柱OABC-DEFGを考える。3点P,Q,Rをそれぞれ辺AE,辺BF,辺CG上に4点O,P,Q,Rが同一平面上にあるようにとる。四角形OPQRの面積をSとおく。∠AOPを α ,∠CORを β とおく。

(1) Sを $\tan\alpha$ と $\tan\beta$ を用いて表せ。

(2) $\alpha + \beta = \frac{\pi}{4}$, $S = \frac{7}{6}$ であるとき、 $\tan\alpha + \tan\beta$ の値を求めよ。さらに、 $\alpha \leq \beta$ のとき $\tan\alpha$ の値を求めよ。

【解答例】

S:四角形OPQRの面積,∠AOP= α ,∠COR= β

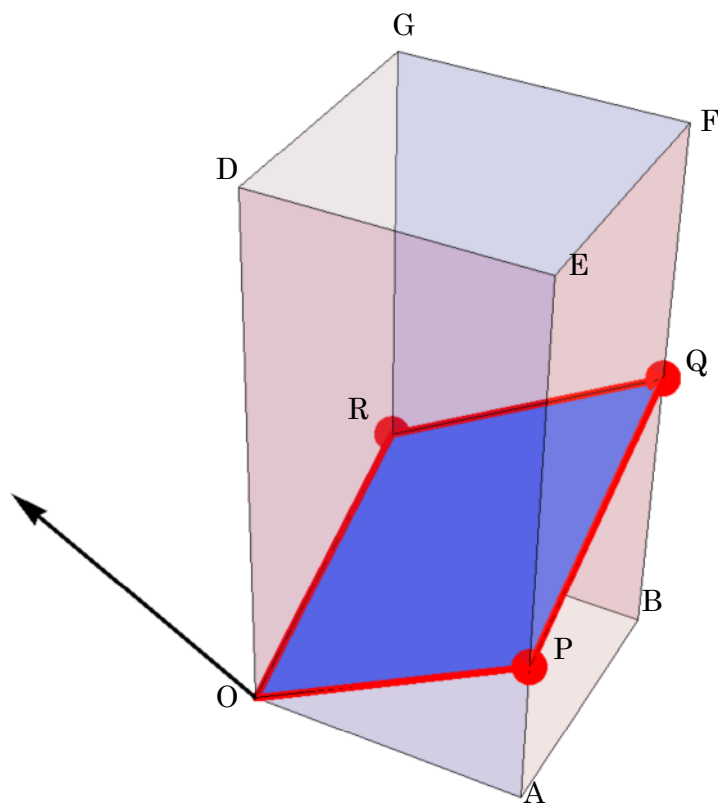
$$\vec{OA} = (1,0,0), \vec{OB} = (1,1,0), \vec{OC} = (0,1,0)$$

△OAPにおいて、 $AP = \tan\alpha$, △OCRにおいて、 $CR = \tan\beta$ となるので、

$$\vec{OP} = (1,0,\tan\alpha), \vec{OR} = (0,1,\tan\beta)$$

(1) 【外積を活用する方法】

$$S = |\vec{OP} \times \vec{OR}| = |(-\tan\alpha, -\tan\beta, 1)| = \sqrt{1 + \tan^2\alpha + \tan^2\beta}$$



【外積を活用しない方法】

$$\begin{aligned} S &= \sqrt{|\vec{OP}|^2 |\vec{OR}|^2 - (\vec{OP} \cdot \vec{OR})^2} \\ &= \sqrt{(1 + \tan^2\alpha)(1 + \tan^2\beta) - (\tan\alpha \tan\beta)^2} \\ &= \sqrt{1 + \tan^2\alpha + \tan^2\beta} \end{aligned}$$

(2)

$$S = \frac{7}{6}$$

$$\sqrt{1 + \tan^2\alpha + \tan^2\beta} = \frac{7}{6}$$

$$\tan^2\alpha + \tan^2\beta = \frac{13}{36}$$

$$\tan\alpha + \tan\beta = k \quad (k > 0) \quad \text{とおく}$$

$$k^2 = \tan^2\alpha + 2\tan\alpha \times \tan\beta + \tan^2\beta$$

$$k^2 = \frac{13}{36} + 2\tan\alpha \times \tan\beta \cdots \textcircled{1}$$

$$\tan(\alpha + \beta) = 1 \quad \text{より}$$

$$\frac{\tan\alpha + \tan\beta}{1 - \tan\alpha \times \tan\beta} = 1$$

$$k = 1 - \tan\alpha \times \tan\beta$$

$$\tan\alpha \times \tan\beta = 1 - k \cdots \textcircled{2}$$

②を①へ代入

$$36k^2 + 72k - 85 = 0$$

$$(6k + 17)(6k - 5) = 0$$

$$k = \frac{5}{6}$$

$$\beta = \frac{\pi}{4} - \alpha, \tan\alpha + \tan\left(\frac{\pi}{4} - \alpha\right) = \frac{5}{6}$$

$$\tan\alpha + \frac{\tan\frac{\pi}{4} - \tan\alpha}{1 + \tan\frac{\pi}{4} \tan\alpha} = \frac{5}{6}$$

$$(2\tan\alpha - 1)(3\tan\alpha - 1) = 0, \quad \therefore \tan\alpha = \frac{1}{2}, \tan\alpha = \frac{1}{3}$$

(i) $\tan\alpha = \frac{1}{2}$ のとき、 $\tan\beta = \frac{5}{6} - \frac{1}{2} = \frac{1}{3}$, $\tan\alpha > \tan\beta$ となり不適。

(ii) $\tan\alpha = \frac{1}{3}$ のとき、 $\tan\beta = \frac{5}{6} - \frac{1}{3} = \frac{1}{2}$, $\tan\alpha < \tan\beta$ となり適する。

$$\therefore \tan\alpha = \frac{1}{3}$$

2014年 札幌医科大学・医

a を $0 < a < 1$ とする。座標空間の4点 $O(0,0,0), A(1,0,0), B\left(0, \frac{1}{a}, 0\right), C\left(0,0, \frac{1}{1-a}\right)$ とする。

また、4点 O, A, B, C を頂点とする四面体に内接する球を S とする。

- (1) 3点 A, B, C を通る平面に直交し、長さが1のベクトルを a を用いて表せ。
- (2) 3点 A, B, C を通る平面と球 S の接点の座標を a を用いて表せ。
- (3) 球 S の半径を a を用いて表せ。
- (4) 球 S の体積の最大値を求めよ。

【解答例】(1)

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} &= \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = \left(-1, \frac{1}{a}, 0\right), \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} = \left(-1, 0, \frac{1}{1-a}\right) \\ \vec{u} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} &= \left(\frac{1}{a(1-a)}, \frac{1}{1-a}, \frac{1}{a}\right), |\vec{u}|^2 = \frac{2a^2 - 2a + 2}{a^2(1-a)^2}, |\vec{u}| = \pm \frac{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}{a(1-a)} \\ \pm \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|} &= \pm \left(\frac{1}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}, \frac{a}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}, \frac{1-a}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}\right)\end{aligned}$$

(2)(3) は同時に解く。

3点 A, B, C を通る平面 α ; $x + ay + (1-a)z = 1 \cdots \textcircled{1}$

球 S ; $(x-r)^2 + (y-r)^2 + (z-r)^2 = r^2 \cdots \textcircled{2}$

球 S の中心 $I(r, r, r)$ は、平面 α の負領域(下側)に位置するので、 $r + ar + (1-a)r < 1 \cdots \textcircled{3}$

S の中心 $I(r, r, r)$ と平面 α の距離は r なので、点と平面の距離公式より

$$r = \frac{|r + ar + (1-a)r - 1|}{\sqrt{1 + a^2 + (1-a)^2}} = \frac{|2r - 1|}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}$$

$\textcircled{3}$ より絶対値内の符号は負なので、 $r\sqrt{2a^2 - 2a + 2} = 1 - 2r$

$$r = \frac{1}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2} + 2}$$

接点 $P(x, y, z)$ とおくと

$$\begin{aligned}\overrightarrow{IP} &= r \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|}, \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OI} + r \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|} \\ (x, y, z) &= (r, r, r) + r \left(\frac{1}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}, \frac{a}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}, \frac{1-a}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}\right) \\ x &= \frac{1}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2} + 2} \left(1 + \frac{1}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}\right) \\ y &= \frac{1}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2} + 2} \left(1 + \frac{a}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}\right) \\ z &= \frac{1}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2} + 2} \left(1 + \frac{1-a}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2}}\right)\end{aligned}$$

(4)

「S の体積の最大値」 \Leftrightarrow 「S の半径が最大」

$$r = \frac{1}{\sqrt{2a^2 - 2a + 2} + 2} \quad (0 < r < 1)$$

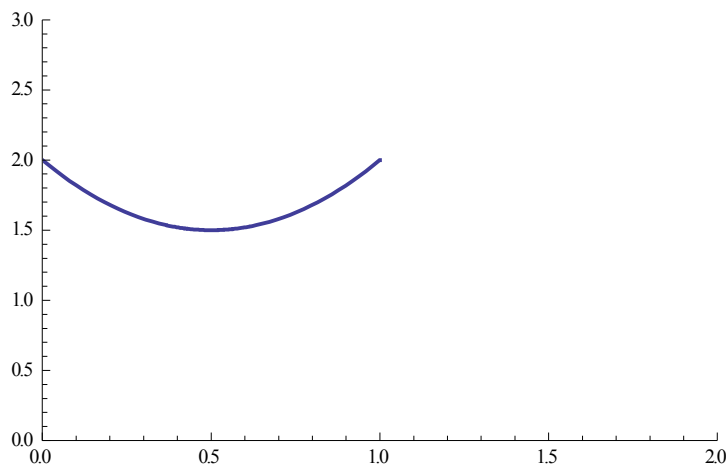
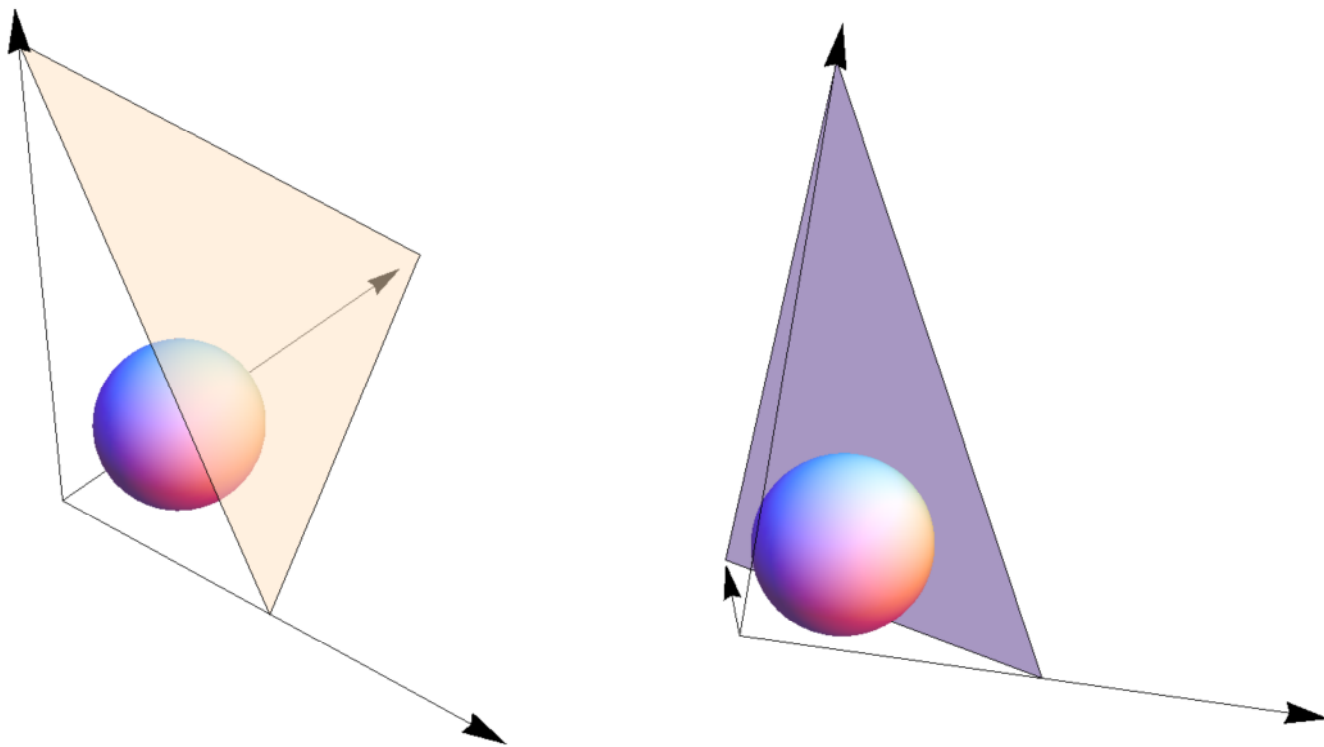
$f(a) = 2a^2 - 2a + 2$ ($0 < a < 1$) が最小となるとき、 r は最大となる。

$$f(a) = 2\left(a - \frac{1}{2}\right)^2 + \frac{3}{2}$$

図より

$a = \frac{1}{2}$ のとき最小となる。 $r = \frac{4 - \sqrt{6}}{5}$

S の体積の最大値は、 $\frac{4\pi}{3} \left(\frac{4 - \sqrt{6}}{5}\right)^3$



Episode 5 外積は回転移動に有効である。

3次元空間内の原点を通り、方向ベクトルが $\vec{u} = (p, q, r)$ 直線を l とする。

$$l; \frac{x}{p} = \frac{y}{q} = \frac{z}{r}$$

この空間内の点 $P(x, y, z)$ を、直線 l を軸として、 θ 回転した点 A を求める。

Step1 ; 点 $P(x, y, z)$ から直線 l へ垂線を下ろした点 Q を求める。

\vec{OQ} は \vec{OP} の正射影ベクトルである。 \vec{OQ} と \vec{OP} のなす角を α とする。

$$\vec{OQ} = |\vec{OP}| \cos\alpha \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|} = \frac{|\vec{u}| |\vec{OP}| \cos\alpha}{|\vec{u}|^2} \vec{u} = \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{OP}}{|\vec{u}|^2} \right) \vec{u}$$

Step2 ; 点 $P(x, y, z)$ を、直線 l を軸として、 90° 回転した点 R の座標を求める。

$$\vec{QP} = \vec{OP} - \vec{OQ}$$

ここで外積を使う。

$$\vec{QR} = \vec{QP} \times \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|}$$

$$\vec{OR} = \vec{OQ} + \vec{QP} \times \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|}$$

Step3 ; 点 $P(x, y, z)$ を、直線 l を軸として、 θ 回転した点 A を求める。

点 A から線分 QP, QR へ垂線を下ろした点を C, B とする。

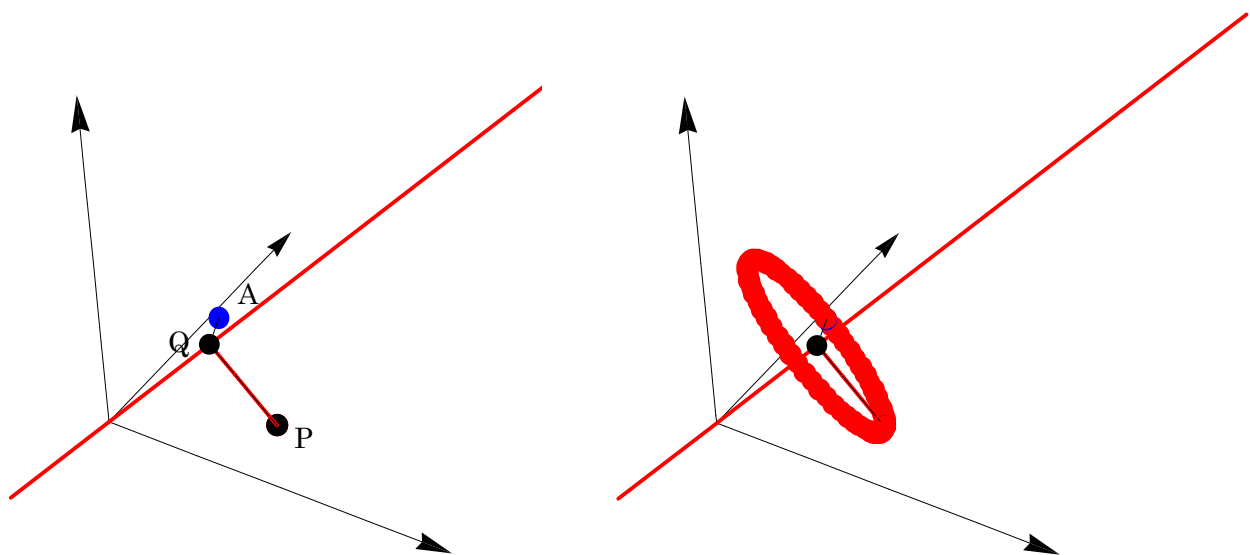
図より、 $|\vec{QP}| = |\vec{QR}| = |\vec{QA}|$

$$|\vec{QC}| = |\vec{QA}| \cos\theta = |\vec{QP}| \cos\theta, |\vec{QB}| = |\vec{QA}| \sin\theta = |\vec{QP}| \sin\theta$$

$$\vec{QC} = \cos\theta \vec{QP}, \vec{QB} = \sin\theta \vec{QR}$$

$$\vec{QA} = \vec{QC} + \vec{QB} = \cos\theta \vec{QP} + \sin\theta \vec{QR}$$

$$\vec{OA} = \vec{OQ} + \cos\theta \vec{QP} + \sin\theta \vec{QR}$$

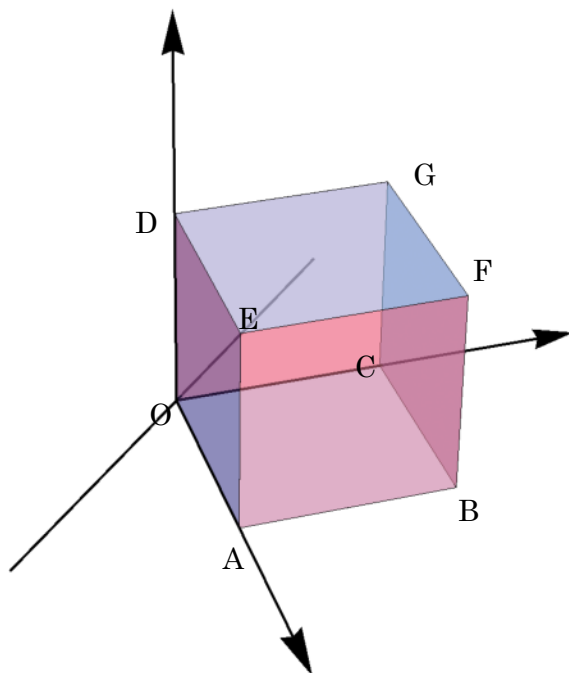


2010年 静岡大学・理

xyz座標空間に、図のように一辺の長さ1の立方体OABC-DEFGがある。この立方体をxy平面上の直線 $y = -x$ のまわりに、頂点Fがz軸の正の部分にくるまで回転させる。

- (1) 回転後の頂点Bの座標を求めよ。
- (2) 回転後の頂点A,Gで定まるベクトル \overrightarrow{AG} の成分を求めよ。

【解答例】

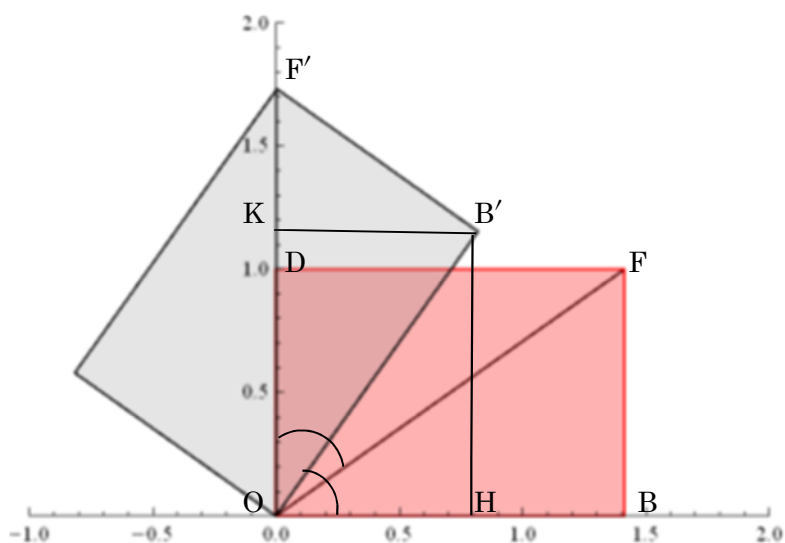


(1) xy平面上の直線 $l; y = -x, z = 0$,直線 $m; y = x, z = 0$ とする。
直方形OBFDを、 l を軸とし回転するときは、平面 $y = x$ 上で回転する。頂点Fがz軸の正の部分にくるまで回転させた点を F' とする。 $\angle FOF' = \theta$ とする。

$$OF = \sqrt{OB^2 + FB^2} = \sqrt{3}$$

$$\cos\theta = \frac{OD}{OF} = \frac{1}{\sqrt{3}}, \sin\theta = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}$$

$$\overrightarrow{OB} = (1, 1, 0), \overrightarrow{OF'} = (0, 0, \sqrt{3})$$



【外積を使わない方法】

B'からOB,OF'に下ろした垂線の足をH,Kとすると、

$$\frac{OH}{OB'} = \cos\theta, \frac{OK}{OB'} = \sin\theta, OB' = OB = \sqrt{2}$$

$$OH = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}, OK = \frac{2}{\sqrt{3}}$$

$$\overrightarrow{OB'} = \overrightarrow{OH} + \overrightarrow{OK} = OH \frac{\overrightarrow{OB}}{OB} + OK \frac{\overrightarrow{OF'}}{OF'} = \frac{1}{\sqrt{3}}(1,1,0) + \frac{2}{3}(0,0,\sqrt{3}) = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{2}{\sqrt{3}}\right)$$

$$(2) \overrightarrow{AG} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CG} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BF'}$$

\overrightarrow{AC} と直線*l*とは平行なので、回転してもベクトルとして変化しないので、 $\overrightarrow{A'C'} = \overrightarrow{AC} = (-1,1,0)$

回転すると、 $\overrightarrow{A'G'} = \overrightarrow{A'C'} + \overrightarrow{B'F'}$

$$\overrightarrow{B'F'} = \overrightarrow{OF'} - \overrightarrow{OB'} = \left(-\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

$$\overrightarrow{A'G'} = (-1,1,0) + \left(-\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right) = \left(-1 - \frac{1}{\sqrt{3}}, 1 - \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

【外積を使う方法】

空間内の任意の点P(x,y,z)を、直線*l*; y = -x, z = 0を軸として、θ回転した点Aの座標を求める。

$\vec{u} = (-1,1,0)$ とおくと Episode5 より、 \overrightarrow{OP} の直線*l*; y = -x, z = 0への正射影ベクトル \overrightarrow{OQ} は、

$$\overrightarrow{OQ} = \left(\frac{\vec{u} \cdot \overrightarrow{OP}}{|\vec{u}|^2}\right) \vec{u} = \frac{-x+y}{2} (-1,1,0)$$

$$\overrightarrow{QP} = \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OQ} = \left(\frac{x+y}{2}, \frac{x+y}{2}, z\right)$$

$$\overrightarrow{QP} \times \vec{u} = (-z, -z, x+y), |\vec{u}| = \sqrt{2}$$

\overrightarrow{QP} を直線*l*を回転軸として90°した \overrightarrow{QR} は、

$$\overrightarrow{QR} = \overrightarrow{QP} \times \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|} = \frac{1}{\sqrt{2}}(-z, -z, x+y)$$

$$\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{OQ} + \cos\theta \overrightarrow{QP} + \sin\theta \overrightarrow{QR}$$

$$\cos\theta = \frac{OD}{OF} = \frac{1}{\sqrt{3}}, \sin\theta = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}$$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OA} &= \left(\frac{x-y}{2}, \frac{-x+y}{2}, 0\right) + \frac{1}{\sqrt{3}}\left(\frac{x+y}{2}, \frac{x+y}{2}, z\right) + \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \frac{1}{\sqrt{2}}(-z, -z, x+y) \\ &= \left(\frac{(\sqrt{3}+1)x + (-\sqrt{3}+1)y - 2z}{2\sqrt{3}}, \frac{(-\sqrt{3}+1)x + (\sqrt{3}+1)y - 2z}{2\sqrt{3}}, \frac{x+y+z}{\sqrt{3}}\right) \end{aligned}$$

外積は、3次元空間での回転、面積、体積、平面の法線ベクトル分野に活用できる。

松本睦郎 (札幌北高等学校)