

# Pascal の定理と二次曲線

林 雄一郎 (北海道情報大)

## 1 はじめに

私は高校生の頃、数学史の本を読んでいて円に関する Pascal の定理を知り、証明を試みたができなかった。先生に伺ったところ、初等的な証明を示された。次の学習指導要領で幾何は姿を消し、ベクトル、行列、平面図形の公理的構成などのハイカラな教材が取って変わった。

Blaise Pascal(1623-1662)は 12 歳の時、独力で三角形の内角の和が 2 直角であることを見つけた。そんな少年に喜んで父親はユークリッド幾何学原本を与え、数学や古典語、哲学を教えた。16 歳の時「円錐曲線試論」を完成し、その中に Pascal の定理が含まれていた。Descartes は 16 歳の少年の作であることを信じなかったといわれる。

高校生の私はその定理の美しさと同年代の少年が発見したことに強い感動を与えられた。Pascal の定理は、円に内接する 6 角形の場合が有名だが、高校数学の主役である 2 次関数はもとより分数関数、楕円、退化した 2 直線などの円錐曲線でも成り立つ。

本稿では、円錐曲線における Pascal の定理の射影幾何的な証明と円錐曲線は二次曲線となる証明を紹介する。

## 2 円の Pascal の定理

円周上に A,B,C,D,E,F の点を取ったとき相対する辺 AB と DE、BC と EF、CD と FA の交点は一直線 (Pascal 線) 上にある。図 1 は円周上の点列が ABC 順に並んでいる場合だが、ランダムな点列の場合でも図 2 のように成り立つ。

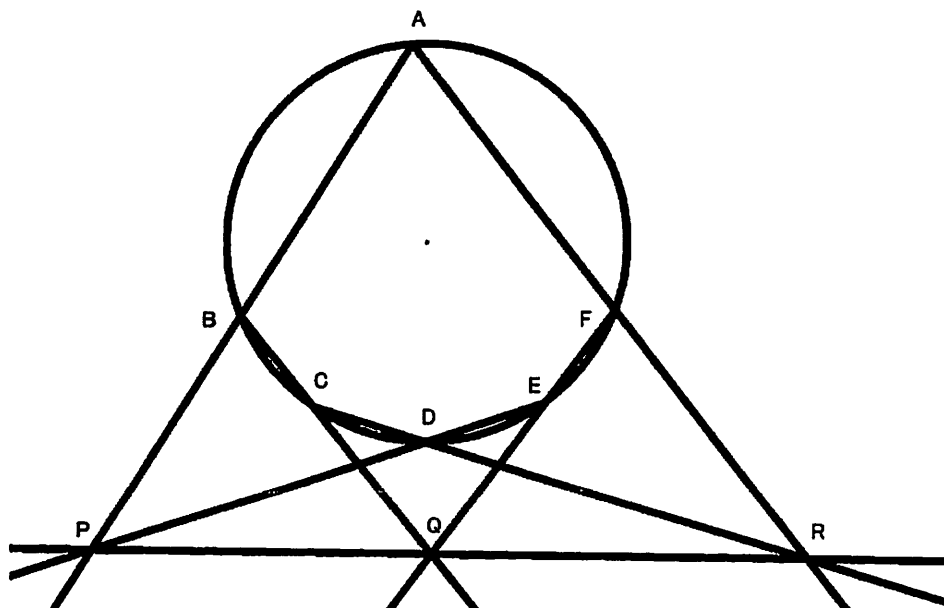


図 1

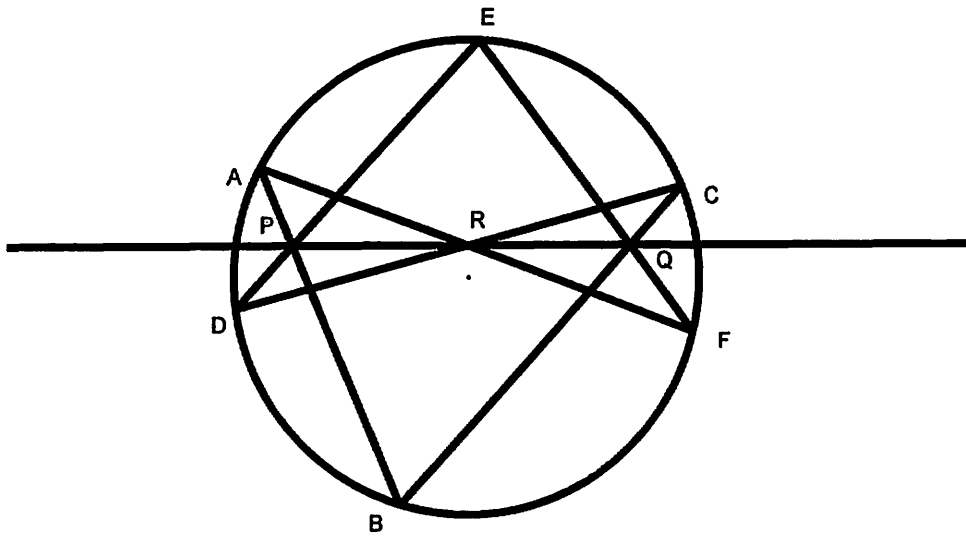


図 2

幾何的な証明 補助円を用いて中心が点 Q の 2 つの相似な位置関係にある三角形を見出し P, Q, R の共線を示せばよい。(図 3)

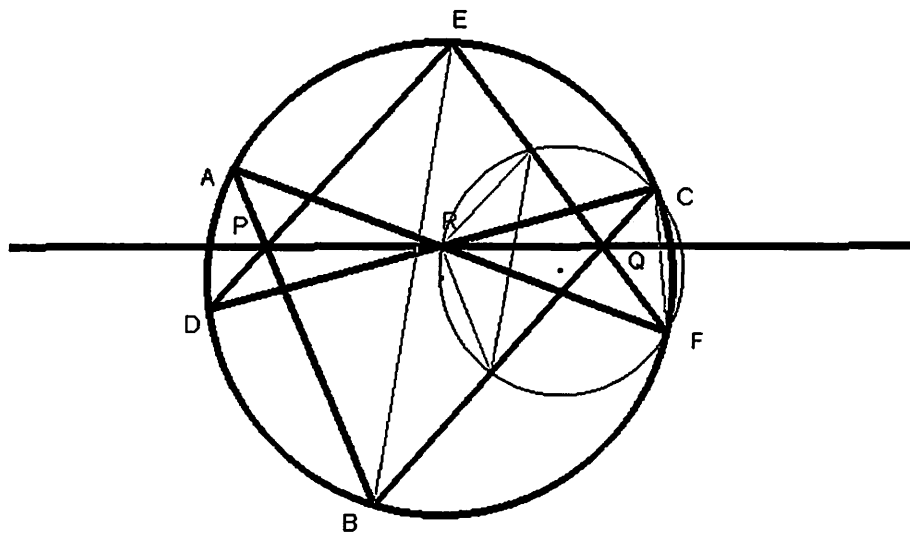


図 3

3 点 C, F, R を通る円が BC, EF と交わる点を K, L とおく。 $\angle KRF = \angle BAF$   
 (円周角が等しい) よって、 $AB \parallel RK$  同様に  $\angle LRC = \angle EDC$   $DE \parallel RL$   
 また、 $\angle LKC = \angle EBC$   $BE \parallel KL$  したがって、 $\triangle PBE \sim \triangle RKL$   
 対応する 3 頂点を結ぶ 3 直線 BK, EL, PR は相似の中心 Q を通る。  
 すなわち、P, Q, R は共線となる。

複素平面での証明

図1で、 $A, B, C, D, E, F$ にそれぞれ複素数 $\zeta_i$  ( $i=1, 2, \dots, 6$ )、 $P, Q, R$ に複素数 $\alpha, \beta, \gamma$ を対応させる。なお、円は単位円と仮定すると $|\zeta_i|=1$  直線 $AB$ の複素数表示の方程式は

$$\frac{z-\zeta_1}{z-\zeta_2} \in \mathbb{R} \quad \text{すなわち} \quad \frac{z-\zeta_1}{z-\zeta_2} = \frac{\overline{z-\zeta_1}}{\overline{z-\zeta_2}} = \frac{\bar{z}-\bar{\zeta}_1}{\bar{z}-\bar{\zeta}_2} \quad (z-\zeta_1)(\bar{z}-\bar{\zeta}_2) = (\bar{z}-\bar{\zeta}_1)(z-\zeta_2)$$

$$(\bar{\zeta}_1 - \bar{\zeta}_2)z - (\zeta_1 - \zeta_2)\bar{z} = \bar{\zeta}_1\zeta_2 - \zeta_1\bar{\zeta}_2$$

$$\frac{\zeta_2 - \zeta_1}{\zeta_1 - \zeta_2} = \zeta_1\zeta_2 \quad \frac{\bar{\zeta}_1\bar{\zeta}_2 - \zeta_1\bar{\zeta}_2}{\zeta_1 - \zeta_2} = \zeta_1 + \zeta_2 \quad \text{が成り立つことを用いて変形すると}$$

$$z + \zeta_1\zeta_2\bar{z} = \zeta_1 + \zeta_2 \quad \cdots \textcircled{1} \quad \text{同様に、直線} DE \text{の方程式} \quad z + \zeta_4\zeta_5\bar{z} = \zeta_4 + \zeta_5 \quad \cdots \textcircled{2}$$

直線 $AB, DE$ の交点 $P$  ( $\alpha$ )を求める。①、②から $\bar{z}$ を消去すると

$$\alpha = \frac{\zeta_1\zeta_2(\zeta_4 + \zeta_5) - \zeta_4\zeta_5(\zeta_1 + \zeta_2)}{\zeta_1\zeta_2 - \zeta_4\zeta_5} = \frac{\bar{\zeta}_4 + \bar{\zeta}_5 - \bar{\zeta}_1 - \bar{\zeta}_2}{\zeta_4\zeta_5 - \zeta_1\zeta_2}$$

$$\text{同様に} \quad \beta = \frac{\bar{\zeta}_5 + \bar{\zeta}_6 - \bar{\zeta}_2 - \bar{\zeta}_3}{\zeta_5\zeta_6 - \zeta_2\zeta_3} \quad \gamma = \frac{\bar{\zeta}_1 + \bar{\zeta}_6 - \bar{\zeta}_3 - \bar{\zeta}_4}{\zeta_1\zeta_6 - \zeta_3\zeta_4}$$

$$\alpha - \gamma = \frac{(\bar{\zeta}_4 + \bar{\zeta}_5 - \bar{\zeta}_1 - \bar{\zeta}_2)(\zeta_1\zeta_6 - \zeta_3\zeta_4) - (\zeta_4\zeta_5 - \zeta_1\zeta_2)(\bar{\zeta}_1 + \bar{\zeta}_6 - \bar{\zeta}_3 - \bar{\zeta}_4)}{(\zeta_4\zeta_5 - \zeta_1\zeta_2)(\zeta_1\zeta_6 - \zeta_3\zeta_4)}$$

$$= \frac{(\bar{\zeta}_4 - \bar{\zeta}_1)(\zeta_1\zeta_6 - \zeta_3\zeta_4 + \zeta_2\zeta_3 - \zeta_5\zeta_6 + \zeta_4\zeta_5 - \zeta_1\zeta_2)}{(\zeta_4\zeta_5 - \zeta_1\zeta_2)(\zeta_1\zeta_6 - \zeta_3\zeta_4)}$$

$$\beta - \gamma = \frac{(\bar{\zeta}_6 - \bar{\zeta}_3)(\zeta_1\zeta_6 - \zeta_3\zeta_4 + \zeta_2\zeta_3 - \zeta_5\zeta_6 + \zeta_4\zeta_5 - \zeta_1\zeta_2)}{(\zeta_5\zeta_6 - \zeta_2\zeta_3)(\zeta_1\zeta_6 - \zeta_3\zeta_4)}$$

$$\frac{\alpha-\gamma}{\beta-\gamma} = \frac{(\overline{\zeta_4-\zeta_1})(\overline{\zeta_5\zeta_6-\zeta_2\zeta_3})}{(\overline{\zeta_6-\zeta_3})(\overline{\zeta_4\zeta_5-\zeta_1\zeta_2})} = \frac{\overline{\zeta_1\zeta_4}(\overline{\zeta_4-\zeta_1})\overline{\zeta_2\zeta_3\zeta_5\zeta_6}(\overline{\zeta_5\zeta_6-\zeta_2\zeta_3})}{\overline{\zeta_3\zeta_6}(\overline{\zeta_6-\zeta_3})\overline{\zeta_1\zeta_2\zeta_4\zeta_5}(\overline{\zeta_4\zeta_5-\zeta_1\zeta_2})}$$

$$= \frac{(\zeta_4-\zeta_1)(\zeta_5\zeta_6-\zeta_2\zeta_3)}{(\zeta_6-\zeta_3)(\zeta_4\zeta_5-\zeta_1\zeta_2)} = \frac{\alpha-\gamma}{\beta-\gamma}$$

$\frac{\alpha-\gamma}{\beta-\gamma}$  は実数となるから  $\alpha, \beta, \gamma$  は一直線上にある。  $P, Q, R$  は共線となる。

### 3 円錐曲線の Pascal の定理

定点を通る 2 直線、例えば、 $y = a(x-1)+2$   $y = -\frac{1}{2a}(x-3)+4$  の交点の軌跡は楕円となる。すなわち  $x^2 + 2y^2 - 4x - 12y + 19 = 0$

射影幾何では、“点円錐曲線”を射影的關係にある 2 つの直線族の対応する 2 直線の交点の軌跡で定義する。点円錐曲線上に関する Pascal の定理は次のように表される。

定理 平面上の 6 つの点が同一点円錐曲線上の点であるための必要十分条件は、これらの点を頂点とする任意の六角形の相対する辺の交点が共線となることである。

証明

$S_0$  を通る直線族 (線束といい  $\langle S_0 \rangle$  と記す) と  $S_1$  を通る直線族が 1 : 1 に対応する。これは線と線の射影対応で  $\langle S_0 \rangle \leftrightarrow \langle S_1 \rangle \cdots \textcircled{1}$  と記す。  $S_0B \leftrightarrow S_1B$ ,  $S_0C \leftrightarrow S_1C$ ,  $S_0D \leftrightarrow S_1D$ ,  $S_0S_1 \leftrightarrow S_1S_0$  で点  $S_0, S_1$  は交点だから曲線上にある。

点  $A$  は  $B, C, D, S_0, S_1$  以外の曲線上の任意の点とする。  $S_0C$  と  $BA$  は点  $C_0$ ,  $S_1C$  と  $AD$  は点  $C_1$ ,  $S_1B$  と  $S_0D$  は点  $T$  で交わるとする。

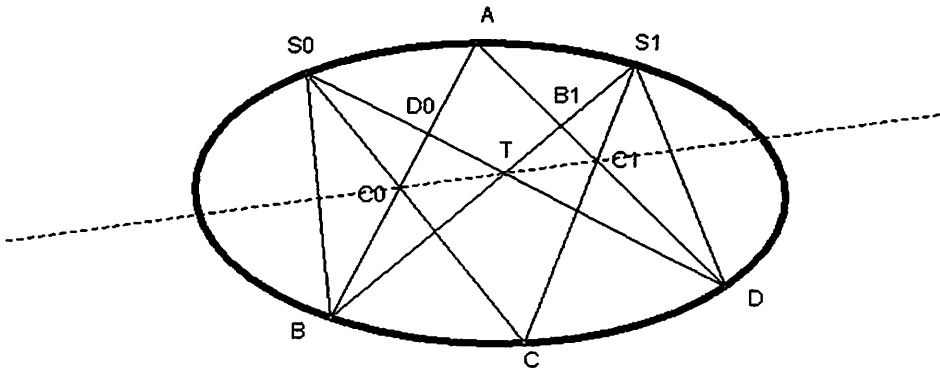


図 4

直線  $AB$  は線束  $\langle S_0 \rangle$  と交わる (線束  $\langle S_0 \rangle$  を切断する) から、 $AB$  上の点 ( $\langle AB \rangle$  と記す) と  $\langle S_0 \rangle$  の要素である半直線は 1 : 1 に対応する。これは点と線の配景的対応とい

い  $\langle S_0 \bar{\lambda} \langle AB \rangle \dots \textcircled{2}$  と記す。

同様に、直線 AD は線束  $\langle S_1 \rangle$  を切断するから、AD 上の点集合と  $\langle S_1 \rangle$  の要素である半直線は 1 : 1 に対応する。点と線の配景対応であり  $\langle S_1 \bar{\lambda} \langle AD \rangle \dots \textcircled{3}$

① ② ③より  $\langle AB \rangle \bar{\lambda} \langle S_0 \bar{\lambda} \langle S_1 \bar{\lambda} \langle AD \rangle \dots \therefore \langle AB \rangle \bar{\lambda} \langle AD \rangle$

こうして、直線 AB 上の点と直線 AD 上の点は 1 : 1 に対応する。この射影対応を  $\phi$  とおく。ところが、点 A にはそれ自身に対応するから、 $\phi$  は点と点の配景対応となる。この配景の中心は T (定点) である。

したがって、 $\phi(A) = A$ 、 $\phi(B) = B_1$ 、 $\phi(D) = D$   $\phi(C) = C_1$  よって、 $C_0C_1$  は T で交わり、点  $C_0$ 、 $C_1$ 、T は共線となる。

逆に、 $C_0, C_1, T$  が共線と仮定する。直線  $BC_0$  と直線  $DC_1$  の交点を A とする。AB 上の点と AD 上の点は点 C を変化させれば直線  $C_0C_1$  が変化し 1:1 に対応する (配景対応)

$\therefore \langle AB \rangle \bar{\lambda} \langle AD \rangle$  がいえる。

また、 $\langle AB \rangle \bar{\lambda} \langle S_0 \rangle$ 、 $\langle AD \rangle \bar{\lambda} \langle S_1 \rangle$  を考えると  $\langle S_0 \bar{\lambda} \langle S_1 \rangle$  がいえる。

よって、6つの点  $S_0, S_1, A, B, C, D$  は曲線上にある。

この定理は双曲線、放物線、2直線のいずれの場合も証明されたことになる。(図5~7)  
 なお、5点  $S_0, S_1, B, C, D$  が決まれば定点 T が決まり、T を中心に直線  $C_0C_1$  が回転すると点 A の軌跡が点円錐曲線になるから、5点が決まると円錐曲線は完全に決まる。

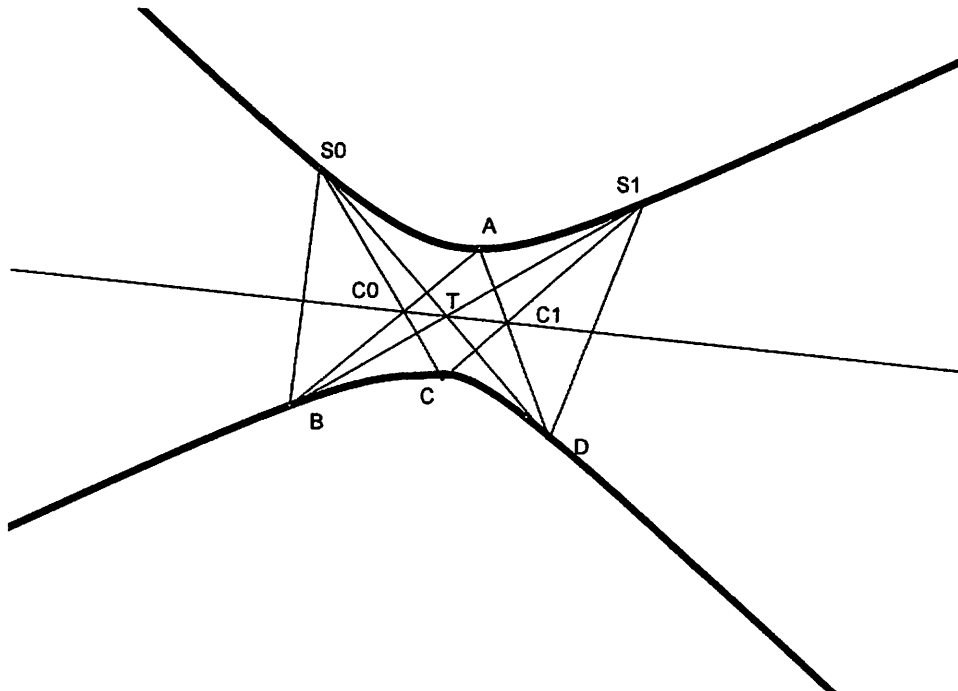


図 5

放物線の場合の Pascal の定理

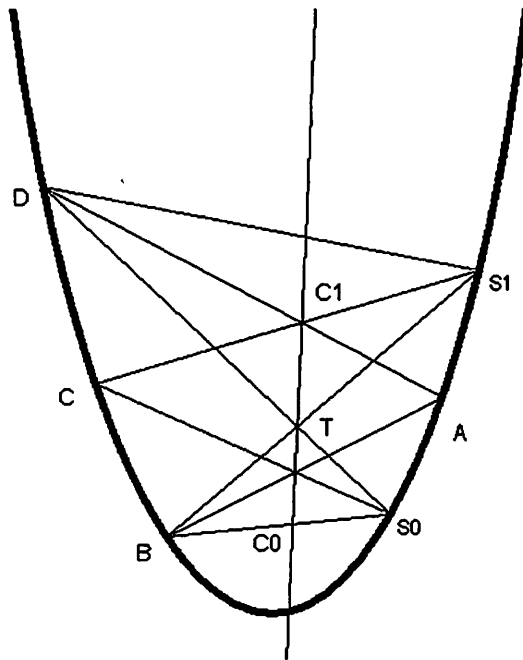


図 6

2 直線の場合の Pascal の定理 (Pappos の定理で知られている)

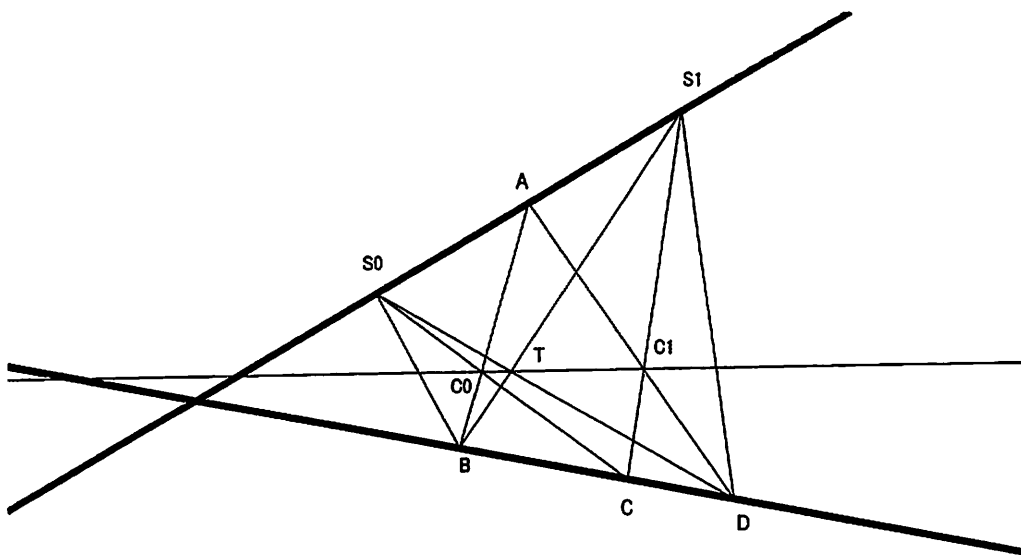


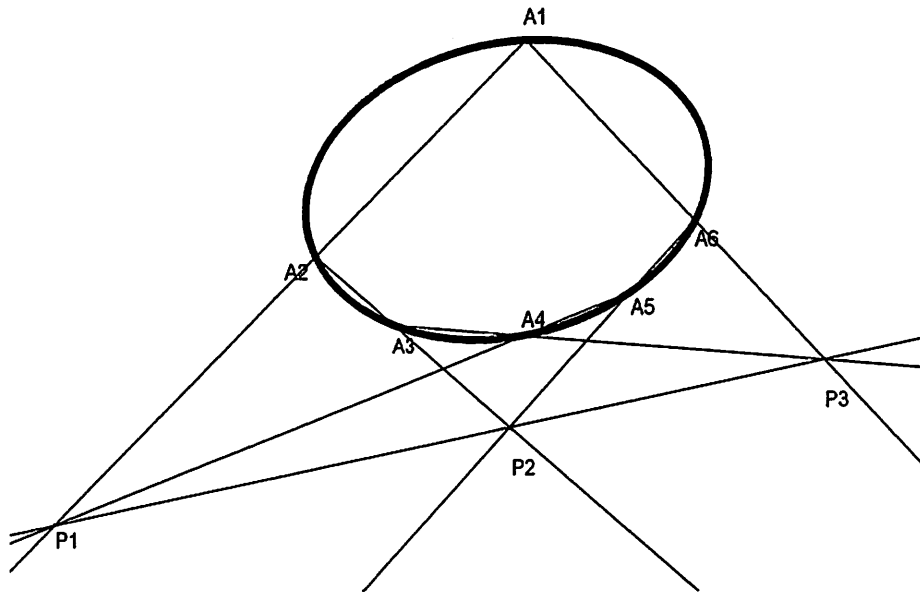
図 7

### Pascal の定理の代数幾何的証明

定理 固有2次曲線（楕円、放物線、双曲線）に内接する六辺形の相対する辺は次のいずれかを満たす。

- (1)  $l_i, l_i'$  の交点  $P_i$  が三つ共に存在し、共線である
- (2) 一組の相対する辺、たとえば  $l_1, l_1'$  は平行、 $P_2, P_3$  は存在し、直線  $P_2P_3$  が  $l_1$  と平行である（ $P_1$  は無限遠点となるが、射影幾何ではこの場合も（1）になる）
- (3)  $l_i, l_i'$  はそれぞれ互いに平行である（射影幾何では（1）の場合になる）

証明 図のように2次曲線  $\Gamma$  に内接する6 辺形を  $A_1A_2A_3A_4A_5A_6$  とする。



直線  $A_iA_j$  を  $l_{ij}$  と記し、この方程式を  $l_{ij}(x, y) = 0$  あるいは  $l_{ij} = 0$  と記す。

4 点  $A_1, A_2, A_3, A_4$  を通る 2 次曲線  $\Gamma_1$  を  $l_{12}l_{34} + \lambda_{23}l_{14} = 0 \quad \dots \textcircled{1}$  とおく。

$\Gamma$  上の第 5 の点  $(a, b)$  を取り、 $l_{12}(a, b)l_{34}(a, b) + \lambda_{23}(a, b)l_{14}(a, b) = 0$  となるように  $\lambda$  を定めれば  $\Gamma$  は  $\Gamma_1$  と 5 点で交わるから、 $\Gamma$  は  $\Gamma_1$  と一致し  $\textcircled{1}$  は  $\Gamma$  の方程式である。

同様に、 $l_{45}l_{61} + \mu l_{36}l_{14} = 0 \quad \dots \textcircled{2}$  が  $\Gamma$  の方程式となるように  $\mu (\neq 0)$  を定めることが出

来る。①と②は同じ方程式を表すから、 $k(\neq 0)$ が存在し、 $l_{12}l_{34} + \lambda l_{23}l_{13} \equiv k(l_{45}l_{61} + \mu l_{56}l_{14})$

移項すれば  $l_{12}l_{34} - kl_{45}l_{61} = l_{14}(k\mu l_{56} - \lambda l_{23})$

左辺=0を2次曲線と考えると  $l_{12}l_{34} - kl_{45}l_{61} = 0 \dots ④$  この曲線は

$l_{14} = 0$  と  $k\mu l_{56} - \lambda l_{23} = 0 \dots ⑤$  に分解される。

4点 $A_1, A_4, P_1, P_3$ は方程式④を満たす。

$l_{14} = 0$ の上に $A_1, A_4$ はあるが、 $P_1, P_3$ はない。よって、 $P_1, P_3$ は⑤の上にある。

すなわち、⑤は直線 $P_1P_3$ の方程式である。

もし、 $A_2A_3$ と $A_5A_6$ の交点 $P_2$ が存在するならば、 $P_2$ は⑤を満たす。

よって、3点 $P_1, P_2, P_3$ は同一直線⑤の上にある。また、もし $A_2A_3 \parallel A_5A_6$ ならば直線⑤はこれらと平行になる。

#### 4 円錐曲線は2次曲線である

点円錐曲線が2次曲線であることを確かめる。そのために、点円錐曲線を斜交座標面 $OX, OY$ 上で考察する。

点円錐曲線を図8のように配置し、曲線上の点を配置する。点Aを原点とし、X軸OX上に点B、C0、Y軸OY上に点D、C1を置く。点Cは動点である。直線C0TC1がPascal線である。 $S_0(a, b)$ 、 $S_1(c, d)$ 、 $C_0(p, 0)$ 、 $C_1(0, q)$ 、 $T(t, s)$ 、 $C(x, y)$ と座標を定める。

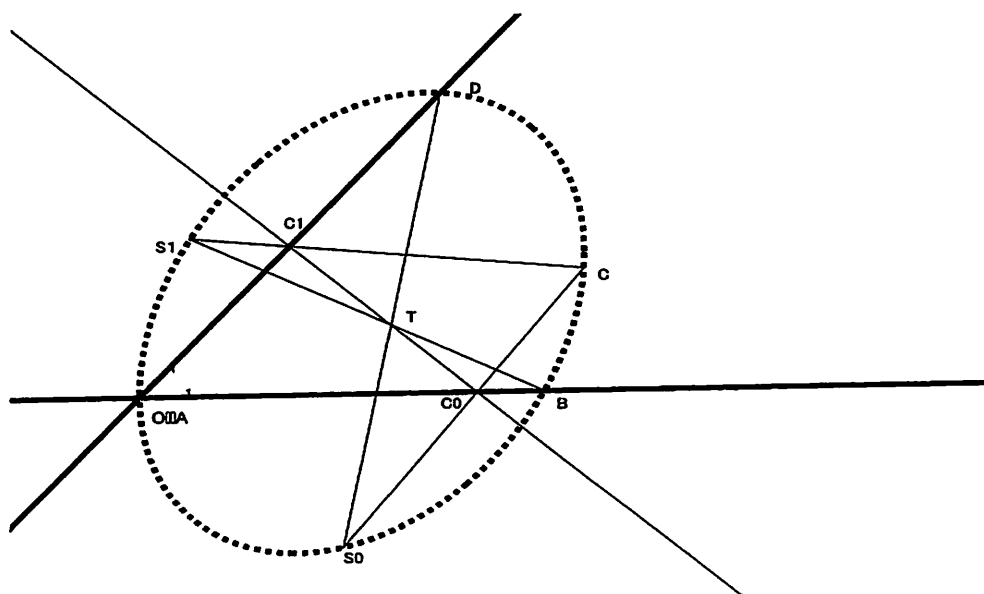


図 8



直線 C0C1 は  $\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1$  点 T は Pascal の定理よりこの直線上にあるから

$$\frac{t}{p} + \frac{s}{q} = 1 \quad \dots \textcircled{1} \quad \text{が成り立つ。}$$

直線 S0C の方程式は  $y - b = \frac{-b}{p - a}(x - a) \quad p = \frac{-bx + ay}{y - b}$

直線 S1C1 の方程式は  $y - d = \frac{q - d}{-c}(x - c) \quad q = \frac{-cy + dx}{x - c}$  これを①に代入する

$$t(y - b)(cy - dx) + s(x - c)(bx - ay) + (bx - ay)(cy - dx) = 0 \quad \text{まとめると}$$

$$b(s - d)x^2 + c(t - a)y^2 + (ad + bc - dt - as)xy + (bdt - bcs)x + (acs - bct)y = 0$$

したがって、2次曲線となることがわかる。

## 5 終わりに

共線となるユークリッド幾何学の命題は多い。垂心、重心、外心が共線となるオイラー線や外接円上の任意の点から三角形の3辺に下した点が共線となるシムソン線は有名である。

射影幾何では、線分の長さや角の大きさ、面積など図形の計量を無視し、“線上にある”、“点を通る”などに着目し、また普通の点と無限遠点とを同等に扱う射影平面で図形を考察する。このため、公理は簡単になるし命題や論理が明快になる。また、双対の原理が成り立つのが特徴であり、異なると思われる定理が統合的に理解される。例えば、Brianchon の定理と Pascal の定理は双対な命題となり、美しさを感じる。また、射影幾何的な証明は代数幾何的な手法や複素数を用いた計算による証明に比べると簡潔となる。

### 参考図書

福原満洲雄：射影幾何、実教出版、1985

矢野健太郎：図形の性質（下）新初等数学講座第2巻、幾何第2分冊、小山書店、1955

三村征雄他：大学演習・代数学と幾何学、裳華房、1959

片山孝次：複素数の幾何学、岩波書店、1989