

【態度目標】しゃべる、質問する、説明する、動く、協力する、貢献する

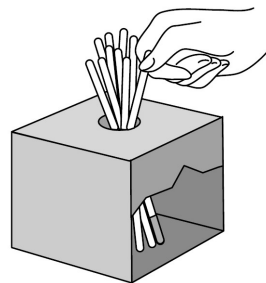
【内容目標】確率に関わる用語を理解し、順列・組合せの考え方をを用いて確率を求めよう

私たちの身の回りには偶然に左右されて起こる事柄が多くある。このような事柄について、それがどの程度起こりやすいのか、または起こりにくいのかを数学的に考える。

### □ 確率の意味

当たりくじ 1 本を含む 10 本のくじがある。この中から 1 本のくじを引くとき、それが当たりくじであるかどうかを、前もって確実に知ることはできない。

しかし、10 本のくじのうちどのくじを引くことも、同じ程度に期待されるから、当たりくじを引く割合は  $\frac{1}{10}$  であると考えられる。



**数学的確率**：事象の確率を理論的な枠組みや数学的な法則に基づいて計算

実際、1 本のくじを引いて、それが当たりくじかどうかを記録してからもとに戻し、よく混ぜた後、またくじを引くことを繰り返す行うとする。このとき、くじを引く回数が大きくなっていくと、当たりくじを引く割合

$$\frac{\text{当たりくじを引く回数}}{\text{くじを引く回数}}$$

は、上で考えた値  $\frac{1}{10}$  に近づいていく。

このように、ある事柄が起こることが期待

**統計的確率**：実際のデータから確率を推定

回数が多くなるにつれ、比較的安定した値になる。これは、偶然事象のもつ統計的規則性と呼ばれ、確率をもつと考えることの正当性を与えている（大数の法則などは数学 B で）。

される程度を表す数値を **確率** という。結果が偶然に左右され、前もって確実に結果を知ることができないときでも、ある事柄が起こる確率を計算できる場合がある。

### □ 試行と事象

「さいころを投げる」とか「くじを引く」などのように、同じ条件のもとで繰り返すことができる実験や観測を **試行** という。また、試行の結果として起こる事柄を **事象** という。事象は  $A, B, C$  などの文字を用いて表す。1 個のさいころを投げる試行では、

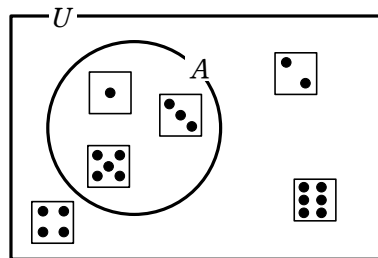
たとえば 1 の目が出ることを、単に 1 で表すと、試行の結果全体は、次の集合  $U$  で表すことができる。

$$U = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

このとき、「奇数の目が出る」という事象  $A$  は、

$$A = \{1, 3, 5\}$$

のように、 $U$  の部分集合で表すことができる。



一般に、ある試行において、起こりうる場合全体の集合を全体集合  $U$  とするとき、この試行におけるどの事象も、 $U$  の部分集合で表すことができる。特に、全体集合  $U$  で表される事象を **全事象**、空集合  $\emptyset$  で表される事象を **空事象** という。全事象は必ず起こる事象であり、空事象は決して起こら

ない事象である。

また、 $U$  の 1 個の要素からなる集合で表される事象を **根元事象** という。

上の例における根元事象は、次の 6 個である。

$$\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}, \{6\}$$

【注意】 今後、事象  $A$  を表す  $U$  の部分集合と事象  $A$  を区別せず、 $U$  の部分集合のことも事象という。

**例 1 1)** 3 個の白玉に 1, 2, 3 と番号をつけ、それぞれの白玉 1 個を取り出すことを  $a_1, a_2, a_3$  とする。同様に、それぞれの赤玉 1 個を取り出すことを  $b_1, b_2$  とする。

この試行における全事象を  $U$  とすると  $U = \{a_1, a_2, a_3, b_1, b_2\}$

また、根元事象は 5 個あり、それらは次の集合で表される。

$$\{a_1\}, \{a_2\}, \{a_3\}, \{b_1\}, \{b_2\} \quad \text{終}$$

事象  $\leftrightarrow$  部分集合  
全事象  $\leftrightarrow$  全体集合  
空事象  $\leftrightarrow$  空集合

記号化するとともに  
区別化をしている

例 1 1 のように、いくつかのものの中から選ぶ場合に、この例の 3 個の白玉のように区別できないものの場合も、番号などを用いて、白玉 1 を取り出す事象と白玉 2 を取り出す事象を別の根元事象と考える。

**例 1 2)** 2 枚の硬貨 a, b を同時に投げる試行において、例えば硬貨 a は表、硬貨 b は裏が出ることを (表, 裏) のように書くとする。この試行における全事象を  $U$  とすると

$$U = \{(表, 表), (表, 裏), (裏, 表), (裏, 裏)\}$$

また、根元事象は 4 個あり、それらは次の集合で表される。

$$\{(表, 表)\}, \{(表, 裏)\}, \{(裏, 表)\}, \{(裏, 裏)\} \quad \text{終}$$

	100円	表	裏
10円		表	裏
	表	(表, 表)	(表, 裏)
	裏	(裏, 表)	(裏, 裏)

### ○事象と確率～同様に確からしいときの確率

1 つの試行において、ある事象  $A$  の起こることが期待される割合を、**事象  $A$  の確率** といい、これを  $P(A)$  で表す

また、1 つの試行において、根元事象のどれが起こることも同じ程度に期待できるとき、これらの根元事象は **同様に確からしい** という。

全事象  $U$  の要素の個数を  $n(U)$  とし、事象  $A$  の要素の個数を  $n(A)$  とする。全事象  $U$  のどの根元事象も同様に確からしいとき、事象  $A$  の確率  $P(A)$  を、次の式で定める。

各根元事象が同様に確からしいときの事象  $A$  の確率

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(U)} = \frac{\text{事象 } A \text{ の起こる場合の数}}{\text{起こりうるすべての場合の数}}$$

以下、ある試行において、各根元事象が同様に確からしいときについて、1 つの事象が起こる確率を考える。

$P(A)$  の  $P$  は、「確率」を意味する英語 probability プロバビリティの頭文字である。

簡単にいうと、  
「起こりうるすべての結果の  
どれが起こる可能性も、  
すべて同じ」ということ  
(equally possible  
「同じくらいあり得る」)

つまり  $P(A) = \frac{\text{部分}}{\text{全体}}$

この確率の定義は最も基本的  
(古典的) なもので ラプラスの  
定義と呼ばれている

**練習 3 5** 2 枚の硬貨を同時に投げるとき、表と裏が 1 枚ずつ出る確率を求めよ。

**解答** 全事象を  $U$ 、表と裏が 1 枚ずつ出るという事象を  $A$  とすると

$$U = \{(\text{表}, \text{表}), (\text{表}, \text{裏}), (\text{裏}, \text{表}), (\text{裏}, \text{裏})\}$$

$$A = \{(\text{表}, \text{裏}), (\text{裏}, \text{表})\}$$

であるから  $n(U) = 4, n(A) = 2$

$$\text{よって } P(A) = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$$

見た目が同じでも区別して考える

→ 根元事象としては異なるものであり  
それぞれの根元事象が起こることは  
同じ程度に期待できる

→ 「同様に確からしい」

**例題** 1 個のさいころを投げるとき、次の場合の確率を求めよ。

- (1) 奇数の目が出る。 (2) 3 以上の目が出る。



**解答** 起こりうるすべての目の出方は、6 通りある。これが全体

(1) 奇数の目が出るのは、3 通りある。よって、奇数の目が出る確率は  $\frac{3}{6} = \frac{1}{2}$

(2) 3 以上の目が出るのは、4 通りある。よって、3 以上の目が出る確率は  $\frac{4}{6} = \frac{2}{3}$

**例題 1 0 改** 2 個のさいころを同時に投げるとき、次の場合の確率を求めよ。

- (1) 同じ目が出る。 (2) 目の和が 5 になる。  
(3) 目の和が 7 になる。 (4) 2 個とも偶数の目が出る。

2 個のさいころと言えば「表」

**解答** 2 個のさいころの目の出方は、 $6 \times 6$  の 36 通り。これが全体

和	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

(1) 同じ目が出るのは、以下の 6 通り。

(1, 1), (2, 2), (3, 3), (4, 4), (5, 5), (6, 6)

よって、求める確率は  $\frac{6}{36} = \frac{1}{6}$

(2) 目の和が 5 になるのは、以下の 4 通り。

(1, 4), (2, 3), (3, 2), (4, 1)

よって、求める確率は  $\frac{4}{36} = \frac{1}{9}$

(3) 目の和が 7 になるのは、以下の 6 通り。

(1, 6), (2, 5), (3, 4), (4, 3), (5, 2), (6, 1) よって、求める確率は  $\frac{6}{36} = \frac{1}{6}$

(4) 2 個とも偶数の目が出るのは  $3 \times 3 = 9$  (通り)

よって、求める確率は  $\frac{9}{36} = \frac{1}{4}$

**練習 3 6** 2 個のさいころを同時に投げる試行において、出る目の和がいくつになる事象の確率が最も大きいか。また、その確率を求めよ。

**解答** 上の表より出る目の和が 7 になる事象の確率が最も大きい。

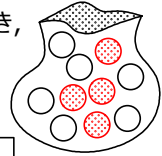
また、その確率は  $\frac{6}{36} = \frac{1}{6}$

この問題はカルダノ(1501～1576)が著書の中で賭け事について紹介されたもの

**方針** まずは区別を無くして(区別関係なく)全体(分母)を考える  
次に条件をバラバラに吟味して積の法則でまとめて分子にする

確率は1より大きくなってはいけない  
(計算ミスの可能性大)

**例題 1 1)** 白玉 6 個, 赤玉 4 個が入っている袋から, 玉を同時に 3 個取り出すとき,  
白玉 1 個と赤玉 2 個が出る確率を求めよ。



**解答 全体:** 起こりうる場合は, 10 個の玉から 3 個を取る組合せであるから,

全部で  ${}_{10}C_3$  通りあり, どの場合も同様に確からしい。赤, 白関係なく 10 個から 3 個選ぶ

このうち, 白玉 1 個と赤玉 2 個が出る場合は, 6 個の白玉から 1 個,

4 個の赤玉から 2 個取り出す場合であるから, 全部で

${}_6C_1 \times {}_4C_2$  通りある。

よって, 求める確率は  $\frac{{}_6C_1 \times {}_4C_2}{{}_{10}C_3} = \frac{3}{10}$

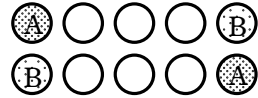
【分母は逆数にして処理】

$$\begin{aligned} \frac{{}_6C_1 \times {}_4C_2}{{}_{10}C_3} &= {}_6C_1 \times {}_4C_2 \times \frac{1}{{}_{10}C_3} \\ &= 6 \times \frac{4 \cdot 3}{2 \cdot 1} \times \frac{3 \cdot 2 \cdot 1}{10 \cdot 9 \cdot 8} \\ &= \frac{3}{10} \end{aligned}$$

【繁分数式を避けるため, 式を整理し約分しやすくしておく】

$${}_6C_1 \times {}_4C_2 = 6 \times \frac{4 \cdot 3}{2 \cdot 1} = 6 \cdot 2 \cdot 3, \quad {}_{10}C_3 = \frac{10 \cdot 9 \cdot 8}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 10 \cdot 3 \cdot 4 \quad \text{より} \quad \frac{6 \cdot 2 \cdot 3}{10 \cdot 3 \cdot 4} = \frac{3}{10}$$

**応用例題 7)** A, B, C, D, E の 5 人が, くじ引きで順番を決めて



1 列に並ぶとき, 両端が A と B である確率を求めよ。

**解答 全体:** 5 人が 1 列に並ぶ方法は, 全部で 5! 通りあり,

A, B 関係なく 5 人を一列に並べる

どの場合も同様に確からしい。

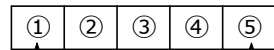
このうち, 両端が A と B である場合は, 左端が A の場合, B の場合の 2 通りあり,

そのおのおのに対して, C, D, E の 3 人がその間に並ぶ方法が 3! 通りある。

よって, 両端が A と B である場合は,  $2 \times 3!$  通りある。

ゆえに, 求める確率は  $\frac{2 \times 3!}{5!} = \frac{2 \times 3 \cdot 2 \cdot 1}{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} = \frac{1}{10}$

間は残りの 3 人を 1 列に



A or B

**例題)** 4 人がじゃんけんを 1 回するとき, 次の確率を求めよ。

- (1) 2 人が勝つ確率                      (2) あいこになる確率

**解答** 4 人の手の出し方の総数は  $3^4$  通り

(1) 2 人が勝つ場合, 勝者の決まり方は  ${}_4C_2$  通り

誰が勝つか

そのおのおのに対して, 勝ち方がグー, チョキ, パーの 3 通りある。

何で勝つか

よって, 求める確率は  $\frac{{}_4C_2 \times 3}{3^4} = \frac{6 \times 3}{3^4} = \frac{2}{9}$

(2) あいこになるのは, 次の [1], [2] のどちらかの場合である。

[1] 4 人とも同じ手を出す場合    3 通り

[2] 出る手が 3 種類の場合

手の組合せは {グー, グー, チョキ, パー}, {グー, チョキ, チョキ, パー}, {グー, チョキ, パー, パー}

の 3 つの場合がある。出す人を区別すると, どの場合も  $\frac{4!}{2!} = 12$  (通り) ずつあるから  $12 \times 3 = 36$  (通り)

[1], [2] から, あいこになる確率は  $\frac{3 + 36}{3^4} = \frac{13}{27}$

4STEP数学A 問題 135) 1つのつぼに赤玉と白玉が合計 10 個入っている。このつぼから 1 個の玉を取り出し、それをつぼに戻さずにまた 1 個の玉を取り出す。このとき、取り出される 2 個の玉がともに赤玉である確率は  $\frac{7}{15}$  であるという。このつぼに初め赤玉は何個入っているか。

【青チャート数学A基本例題40類題】

【解答】 赤玉の個数を  $x$  とすると、条件から  $2 \leq x \leq 9$

また  $\frac{x}{10} \cdot \frac{x-1}{9} = \frac{7}{15}$

整理して  $x^2 - x - 42 = 0$  すなわち  $(x+6)(x-7) = 0$

$2 \leq x \leq 9$  であるから  $x = 7$

よって 7 個

0 ≤ x ≤ 10 でもよいが  
条件より赤のみ、白のみは  
ないので  
絞り込みをしている

【別解】 玉を同時に 2 個取り出すと考えると  $\frac{{}_x C_2}{{}_{10} C_2} = \frac{7}{15}$  から  $\frac{x(x-1)}{10 \cdot 9} = \frac{7}{15}$  としてもよい(以下、本解と同じ)。

青チャート数学A 例題 41)

3, 4, 5, 6, 7, 8 から 3 つの異なる数を取り出し、取り出した順に  $a, b, c$  とする。  
このとき、 $a, b, c$  を係数とする 2 次方程式  $ax^2 + bx + c = 0$  が実数解をもつ確率を求めよ。

【解答】 できる 2 次方程式の総数は  ${}_6 P_3 = 6 \cdot 5 \cdot 4 = 120$  (通り)

6 個の数字から 3 個選んで  
順番に  $a, b, c$  に当てはめる

2 次方程式  $ax^2 + bx + c = 0$  の判別式を  $D$  とすると、実数解をもつための条件は

$$D \geq 0$$

$$D = b^2 - 4ac \text{ であるから } b^2 - 4ac \geq 0 \dots\dots \textcircled{1}$$

$3 \leq a \leq 8, 3 \leq b \leq 8, 3 \leq c \leq 8$  であり、 $a \neq c$  であるから

$b$  について、範囲から  
絞り込みをかける

① より  $b^2 \geq 4ac \geq 4 \cdot 3 \cdot 4$  ゆえに  $b^2 \geq 48$  よって  $b = 7, 8$

$b = 7$  のとき、① から  $7^2 \geq 4ac$  すなわち  $ac \leq \frac{49}{4} = 12.25$

この不等式を満たす  $a, c$  の組は  $(a, c) = (3, 4), (4, 3)$

$b$  の値を固定して  
それぞれで  $a, c$  を  
考える

$b = 8$  のとき、① から  $8^2 \geq 4ac$  すなわち  $ac \leq 16$

この不等式を満たす  $a, c$  の組は  $(a, c) = (3, 4), (3, 5), (4, 3), (5, 3)$

したがって、求める確率は  $\frac{2+4}{120} = \frac{1}{20}$